GUNDAM PLASTIC MODEL YEARBOOK
机动战士高达模型年鉴 2015

高达模型年鉴 2015
GUNDAM PLASTIC MODEL YEARBOOK



GUNDAM PLASTIC MODEL YEARBOOK 2015

CONTENTS

RX-0 UNICORN GUNDAM

PG 独角兽高达

BANDAI基本上每年都会推出一款PG版套件，而2014年的PG套件就是这款独角兽高达。套件将模型本体与专用灯组分开发售，想要点亮模型的精神感应骨架的话需要同时购买两者，合算起来可说是史上定价最贵的PG版模型。模型在外形方面不过不失，不考虑细节和变形机构的话，PG版独角兽与MG独角兽各有千秋。PG版为了迁就内藏LED和第三形态的变形构造，独角形态的下半身和头部都做得比较臃肿，整体不如MG版那么潇洒；毁灭模式则刚好反过来，PG版恰到好处，MG版则稍显瘦削。由于PG版新增了第三形态，裂甲部分比较MG版多，所以细节自然要复杂不少，但刻线则没有多大改进，一些没有裂甲机构的位置也没有制作出层次细节，因而相对整体而言细节分布率并不优胜于MG版。模型本身具有高可动性的关节，但基本上得物无所用，一来是关节负荷不了模型的重量，二来是装了灯之后怕乱动会扯断电线，所以最终只落得一个站尸下场。必须一提的是，肩关节连接上臂的卡榫不够长，把玩的时候整只手臂很容易脱落，肘关节和手腕关节的强度不足以很好地承托起武器，拿起武器会来出现下垂情况。单独销售的灯组可以说是这款独角兽的亮点所在，也是组合难度所在，虽然都设计有固定卡位，但各种绕线还是增加了制作难度，建议制作时多备一个镊子以备不时之需。

CHECK POINT

- 设有变形机构，可实现独角模式、毁灭模式、二段毁灭模式的变形。
- 配有专用支架，武器可安装到支架上。
- 天线进行了预先涂装，并安装到磁铁以便天线的合拢。
- 设有单独销售的专用灯组，可表现精神感应骨架的发光状态。
- 附带专用彩贴两枚、不干胶贴一枚。



ITEM DATA

●发售日：2014年12月●售价：20000日元
●比例：1/60●全高：约39cm



ITEM DATA

●PG独角兽专用灯组●发售日：2014年12月
●售价：12000日元







▲小腿肚两侧新增了可以张开的精神感应骨架，护踝装甲的正面也新增了拉出机构。



▲肩装甲最靠外的那片装甲往上拉可露出里面的精神感应骨架，相对地内侧靠下那片装甲也可向下拉。上臂装甲同样新增了裂甲机构。另外，上半侧肩装甲与最靠外的那片装甲的展开是联动的。



▲头部除了眼睛可发光外，眼睛LED下方也设有LED，用以表现精神感应骨架的发光效果（图中尚未点亮）。

▲灯光效果还是不错的，按一下眼睛LED渐渐点亮，再按一下精神感应骨架渐渐点亮，保持不动的话大约三分钟自动熄灭，再按的话则精神感应骨渐渐熄灭，按第四下则眼睛LED渐渐熄灭。



◀头顶两侧新追了刀锋状的精神感应骨架。天线的金色为预先涂装的，中间贴有磁铁，方便密合成独角模式。由于需要预先涂装和贴上磁铁，所以两根天线是在中国生产的，而BANDAI为了确保其胶料配方不外泄，就用了一般的胶料来注塑，所以大家可以发现天线的材质跟外甲是不一样。



▶PG版新增的第三形态。除了小腿外其他地方的新追裂甲效果不是很明显。电源设计在地台上，通过支架连接到背包上供电。地台设计有包含FA装备内的插口，全部武器都可以安装上去。



◀其实驾驶舱的细节表现得很不错的，NTD系统驾驶椅都有做出来，可惜组合好之后基本看不到。


■独角兽模式的亮灯效果真的十分漂亮，很有动画中的感觉！






■巴纳吉的同比例人偶雕刻得不错，细节十分清晰。


■火箭炮的炮身可拉长，握柄不可动，杠起来限定了角度，实属不该！


◀光束枪装填弹夹的位置可以拉开，弹夹为独立样式，可以根据个人喜好组装。


▲头部的变形终于不用拆零件了，不过其他毁灭模式的变形方法就跟MG版一样了。

涂装范例



MSN-04II NIGHTINGALE

RE01 夜莺

ITEM DATA

●发售日：2014年9月 ●售价：8000日元
●全高：约28cm





CHECK POINT

- 体积巨大，造型还原度高，零件精简。
- 分色精细，全身众多喷嘴都有灰黄两色。
- 设有简易骨架。
- 附带专用不干胶贴、彩贴各一张。

Bandai新系列Reborn-One Hundred（简称RE/100）于2014年9月正式发售，这个新系列定位为“简练的部件构成&高精密的外观”，第一作便是众多粉丝怨念已久，但又从未推出拼装模型套件的夜莺。不过客观地说，从模型的角度看这只夜莺，卖点大概只有还原度十分高的造型，并没人令人眼前一亮的感觉，1/100的比例使得其体积非常巨大，全高达到28cm，全长接近30cm，横幅超过50cm，非常可怕的空间占有率。部件的构成确实挺简练的，零件数量不算多，但是很大块，而且大部分都是夹组，估计涂装党做无缝时会比较痛苦。全身大量的喷嘴均由灰黄两色组成，看起来不会太单调但水口处理起来也非常繁琐。至于精密的外观就不见得了，外甲基本没什么细节可言。唯一算是比较“先进”的只有一板成型的全可动手。什么，主体可动性如何？这还需要问吗？或许Bandai也知道这只RE/100夜莺有点坑爹，于是专门放在MG Hi-ν高达Ver.Ka之后两周发售，买了海牛，夜莺又怎么能放过呢？







▲头部只能左右轻微活动，独眼可以调整角度，脖子下方可以安装LED灯让独眼发光。



■可动性虽然不好，但手臂的保持力还是不错的。肩部喷嘴完全不可动，不过也没什么所谓了。



■裙下风光……





■光束斧用的光刃与MG新安洲/MG沙扎比Ver.Ka的完全一样。



■光束枪的脚架完全是装饰，一件成型不可动，自然也不能当做脚架用。



■前裙甲的隐藏手臂也是装饰，同样只有一个零件，不可动。



■简易骨架，手臂是没有骨架的。

涂装范例



GAT-X105B/FP BUILD STRIKE GUNDAM FULL PACKAGE

MG 176 创制强袭高达

虽然《高达BF》中大家用的模型都是HG，但以Bandai的尿性又怎么可能只出HG呢？于是以主角机创制强袭高达为首的数台主役机都将陆续推出MG。创强的主体以2013年推出的MG强袭高达RM版为基础，造型优秀、可动出色，头部、双肩、前臂、侧裙甲、膝盖以及脚踝都是新规零件。设定上背包创制推进器是参考了凤装背包来制作的，因此两者的结构非常相似，但创制推进器又没有凤装那么重型，与本体合体后不会严重后仰，而且还有一点自由高达的影子。整体分色非常细致，背包和主体都完美分色，完全分色秒杀惨不忍睹的HG。至于强化形态星之创制强袭，背包宇宙推进器是单独推出的，玩家需要购买本款MG创强才能还原星创。

ITEM DATA

●发售日：2014年1月●售价：4200日元
●全高：约18cm



CHECK POINT

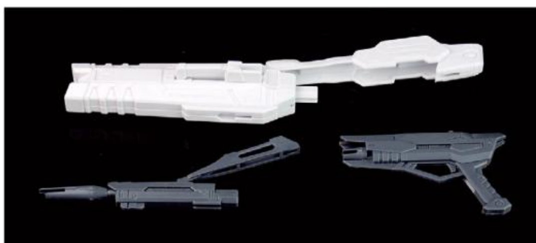
- 主体以MG强袭高达RM版为基础修改，造型、可动、分色都十分优秀。
- 步枪的模块化设计得到重现。
- 创制推进器各方面都完全秒杀HG。
- 附带专用不干胶贴、彩贴各一张。



■主体造型与HG最明显的区别是双肩比例变小而且更加尖锐。







◀步枪的模块化设计在MG得以重现，通过更换枪械模块可以将手枪变为光束步枪或强化型光束步枪，日后MG星创的光束步枪也是只给相应的模块。



►创制推进器机头造型与凤装背包相同，但分件不一样，共通零件几乎没有。



■整个套件唯一缺色的地方就是强化型光束步枪前端的6个绿灯，明明整个比例都大型化了，完全有足够的位置和空间来分件的，实在不该。



▲光束加农的机械臂设有多个关节。



▲MG的原创设计——可以将两种枪管挂在盾上。

▼创制推进器有原创的起落架，前轮收纳在机头里，后轮则由光束加农的机械臂变形而来。







▲Bandai还精心准备了多种转接插口，可以将创制推进器装到其他MG模型上，如红迷惘、飞翼高达、高达MK-II、高达X等。

GX-9900 GUNDAM X

MG 177 高达X

本款MG版高达X是《高达X》系列中首台MG化的机体，装备方面自然是初期配备的月光炮，机体造型经过重新设定，整体的造型显得更加修长美观，细节添加恰当，简练的外观看上去相当舒服。关节设计跟BANDAI近年的W系列和SEED系列大同小异，组合简单，但是却有着不俗的可动表现；本体外甲的组合缝基本被设计成装甲线，加上出色的分件分色，在素组后进行简单地渗线修饰就能有不错的效果。月光炮的聚能板通过在透明面板底下镶入一片幻彩箔面纸来表现，灯光照射下的幻彩效果相当绚丽。

ITEM DATA

●发售日：2014年1月●售价：3800日元
●全高：约18cm





CHECK POINT

- “X系列”首款立体化的MG模型。
- 重新设定后的机体造型更加修长美型。
- 月光炮聚能板通过透明件加幻彩箔面纸表现。










▲破坏步枪能独立变形为盾模式。





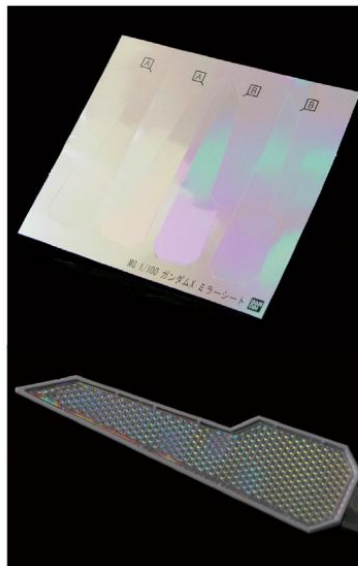

▲胸部绿色透明零件内侧刻画有机械细节。



►眼睛和额头的监测器采用了绿色透明零件表现，肩上的四联装火神炮和驾驶舱门的开合机构都有作出还原。



▼卫星微波炮的聚能板表面使用了无色透明的材质，上面刻画有蜂窝状细节，而透明零件底下能镶入套件附带的幻彩箔面纸，两者配合下有着绚丽的效果。





侍ノ弐 SENGOKU ASTRAY GUNDAM

MG 179 战国迷惘顽駄无

BF系列MG模型第二款就是美国选手武士男孩尼尔斯的爱机战国迷惘顽駄无，完全新规的肩部战国铠与背部的鬼之盾一改HG两大缺点——可动差与分色差，肩铠的机械臂有多个关节保证可动性，鬼之盾的眼睛和内构均有分色，而且眼珠部分还使用了透明零件，即便是素组也有出色的效果。身体、双臂与两把太刀完全沿用MG红迷惘，面部与脚掌改为战国武将风格，双腿前侧增加战国铠，整体造型与原本的MG红迷惘大相庭径。MG迷惘原本出色的造型和可动就不再多说了，虽然少了一把大剑、定价维持在5000日元多少有点不爽，但优秀的整体质素依然让人把持不住，而且MG红迷惘原本的零件大部分都保留了，只缺少天线、小腿前侧一个零件和刀鞘，从板件上可以看出天线和小腿零件的分区是Bandai专门去掉的，各位只要在上网购买几个散件就可以组成背着鬼之盾的红迷惘了（笑）。

ITEM DATA

●发售日：2014年2月●售价：5000日元
●全高：约18cm











▶鬼之盾的嘴部可以打开，内部刻有类似散热口的细节。肩甲后侧喷嘴里的金色也作了分色。

CHECK POINT

- 主体以MG迷惘高达红色机为基础修改，各方面都令人满意。
- 两把太刀的刀刃依旧采用电镀处理。
- 肩部机械臂的可动性非常高，可以摆出多种姿势。
- 附带专用不干胶贴、彩贴各一张。





■肩部机械臂的可动性非常广，完全可以满足把玩需求。







▲附属的胶贴下方的文字非常有趣，如何组合就看各位玩家的想象力了。



▲鬼之盾也可以直接手持。



►身上8个绿色圆形细节采用绿色透明件来还原（本文并未装上），不过颜色太浅，因此Bandai还准备了内侧用的绿色贴纸。

涂装范例



RX-178B BUILD GUNDAM MK Ⅱ

MG 180 创制高达MK Ⅱ

本款创制高达MK Ⅱ的素体沿用当年的MG版高达MK Ⅱ 2.0，虽然年代久远，但是外观和可动性在今天看来也毫不逊色，内构方面的设计跟如今的MG套件相比更是过之而无不及。新规的创制推进器MK Ⅱ在造型和设计上跟HG大体相同，除了分件稍微好外，飞行形态还设计了原创的变形模式，不过变形后的外观差别并不大。由于作为素体的高达MK Ⅱ完全沿用了之前2.0版本的板件，因此MK Ⅱ的所有武器(枪、盾、火箭炮等)均有附属，更可通过板件的剩余零件来还原原本的高达MK Ⅱ。

ITEM DATA

●发售日：2014年2月●售价：5000日元
●全高：约18cm



CHECK POINT

- 素体沿用MG版高达MK Ⅱ 2.0，可动表现出色。
- 创制推进器MK Ⅱ具有HG版所没有的原创变形模式。
- 套件附带有高达MK Ⅱ的全部武装。







▲胸部的驾驶舱门零件虽然作了替换，不过驾驶舱门的开闭机构还是得以保留。







◀▲创制推进器MK Ⅱ跟HG一样要拆下核心战机部分才能与本体进行合体，而MG版的核心战机还能安装到推进器的顶部，不过实际意义不大。



■虽然MKⅡ的素体采用8年前的MG件，但是可动性完不比现在的MG套垒。



■套件完全保留了MG版高达MKⅡ 2.0的所有板件，因此也能还原出原本的高达MKⅡ。

◀脚踝关节处的液压细节跟当年的2.0一样使用了电镀零件，膝关节、背包等处的动力管则使用了蛇纹编织网管表现。



▲光束来福MKⅡ同样能按照设定实现三种不同的挂载方式。



▼腿部的装甲联动。





▲套件还附带了背包接口转换零件，藉此把背包安装到其他合适的MG套件上。

涂装范例



UB-01 UNIVERSE BOOSTER

MG 181 宇宙推进器

MG版的星创背包宇宙推进器单独发售，玩家需要购买创强才能还原出星之创制强袭高达。MG宇宙推进器的造型经过大幅修改，比原设造型好看不少，分色也接近完美，完完全全秒杀HG。作为一个配件包，本款宇宙推进器卖2800日元实在略贵了一点，毕竟零件数量并不多，其中一半的板件还是帕拉夫斯基粒子之翼和星环两种特效。而且帕拉夫斯基粒子之翼无论是可动翼还是固定翼，外观都不能令人满意，而星环的支架可以自由活动，但摆弄起来也比较费劲。

ITEM DATA

- 发售日：2014年3月
- 售价：2800日元







CHECK POINT

- 造型重新设计，比原设的简单造型耐看不少，分色也接近完美。
- 附属帕拉夫斯基粒子之翼和星环两种特效。
- 附带专用不干胶贴、彩贴各一张。





◀将积层盾换装成吸收盾除了需要装上吸收口外还需要把整个盾拆开，为的只是替换中间那根例子传输管。

▶舱盖的灰色边需要补色，内侧有细节刻画。





▲星创的步枪依然是以模块方式套到原本的小手枪上，变形完全实现，但前端3个绿灯依然没有分色分件。



▲3对帕拉夫斯基粒子之翼均由ABS和PET两种材质组成，其中最大的主翼还分为可动翼和不可动翼。不可动翼的3片PET之间有明显缝隙，非常影响缝隙；可动翼通过活动关节来减小PET之间的缝隙，但这样的分段可动设计，一旦动起来也是相当不美观，如此一来这可动又有什么意义呢？



▲推进器变形为背包后两侧可以展开。





涂装范例



CONCEPT-X 6-1-2 Turn X

MG 182 TURN X

ITEM DATA

●发售日：2014年6月 ●售价：6000日元
●比例：1/100 ●全高：约23cm



作为高达历史中造型颇为异类的一款机体，和TURN A一样，TURN X的造型也完全脱离了高达作品的影子，其中相当有意思的是TURN A把高达标志性的“V字形天线”变成了“胡子”，而TURN X则将其变成了“兔耳”（笑）。不同于一般装甲满满覆盖在机械骨架上的高达，TURN X的造型就如在机械骨架上随意安装上几块装甲的样子，因此模型并没有采用内藏全机械骨架的传统MG套件设计，只在前臂等个别位置做了内藏骨架意思意思一下，也正因此套件在组合上与一般的MG套件稍有不同，素组起来蛮有新意的。套件的总体表现只能说一般，并没有比 较特出的表现，其中唯一算是亮点的就是胸部的X状伤口以贴纸表现出来七彩缤纷的效果，算是聊胜于无。

CHECK POINT

- 完全再现熔断破碎爪的开合机构。
- 各部分能够分离，并附带有支架，可表现动画中的分体攻击状态。
- 附带专用彩贴、不干胶贴、移印贴各一枚。



▲套件只配给了熔断破碎爪的剑状光束特效件，并无配给闪光掌特效件。



◀背包以一整块底座配合多个造型各异的零件组合而成，视窗部分使用了透明零件表现，以便玩家能够看到里面的机械细节。组合起来后的背包就是一个整体，除了能够挂载武器之外没有其他的功能，趣味性有点低。



▲右臂的熔断破碎爪设有伸缩机构，从上臂中拉出来后才可以把爪子张开。



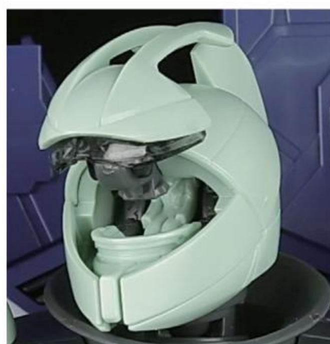
■套件附带有支架，可以再现TURN X的分离状态，但意思不大，我想应该没多少玩家会这样摆放吧……



▲胯部设计有一个活动关节，以便摆出动画中"TURN A头部中出TURN X裤裆"的情景，而这个关节同时也使腰部拥有了更广的可动范围。



▲腰部为水桶式的二段设计，为了防止"软腰"，套件在腰后设有一个锁定卡榫，卡上后腰部便会十分挺直。



▲头部驾驶舱可以打开，里面设有驾驶室和驾驶员，不过驾驶员的比例偏小就是了。





▲小手枪的枪身很薄，一点存在感都没有，不过食指还真的要扣在小圆孔扳机上这点蛮有趣的。

◀由于TURN X只有左手手掌，因此光束步枪等武器只能用左手拿了，不过拿起武器来的TURN X一点都不帅气，主要是因为武器相对TURN X的身体来说有点偏小了。



▲火箭炮的尾部能够伸长，但这依旧不能解决炮身过短的问题……



►三连飞弹匣只能手提。

涂装范例



RX-93-V2 HI-V GUNDAM Ver.Ka

MG 183 HI-V高达 Ver.Ka

ITEM DATA

●发售日：2014年8月●售价：7000日元
●比例：1/100●全高：约16cm



这款套件是在《机动战士高达 逆袭的夏亚》小说版中作为阿姆罗座驾而登场的HI-V高达，由于以前版权所限，BANDAI未曾根据小说版的原设推出模型套件，所以HI-V高达一度成为玩家的怨念机体。直到这款套件发售，玩家才能在真正意义上体现到第一款HI-V高达GUNPLA。这款套件由角木肇进行设计，在小说版原设的基础上进行了一定比例的修改，把原本很横的胸部稍微收窄并拉长了一点，并把小腿稍微拉长了一点，使整体更为潇洒。鉴于2013年发售的V GUNDAM Ver.Ka的裂甲设计广受好评，于是再次把这个设计沿用至这款套件身上，不过相对V GUNDAM Ver.Ka而言弱化了不少，只有肩膀和胸部可以裂甲，整体效果不明显。套件的水口几乎都采用了隐藏水口设计，玩家在素组之后渗好先贴好水贴再喷个消光就可以做出一个效果不俗的作品。



CHECK POINT

- 首款以《机动战士高达 逆袭的夏亚》小说版造型而制作的HI-V GUNDAM模型套件。
- 部分装甲采用了裂甲设计。
- 可另行购买HWS配件包，组合成重装甲的HWS样式。
- 配有专用支架用以支撑机体和浮游炮，方便玩家展示模型。
- 附带专用水贴一枚，浮游炮的蓝色渐变以水贴表现。







▲这次裂甲的部分只有肩装甲和胸部排气口，而且内部没有透明零件作装饰，所以效果很一般。

▶驾驶舱如设定般可两段打开，舱盖侧面的碎块装甲为单独分件，这种单独分件的碎块装甲在膝装甲上也有应用。









■火箭炮可以自由伸缩。



◀浮游炮基座上盖的光束军刀收纳位置可以打开。

▶后裙甲可展开露出里面的喷口。

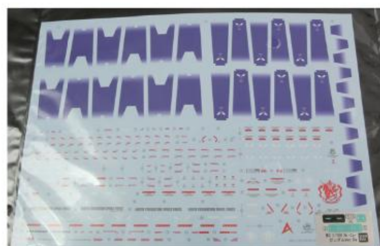
◀套件并没有附带LED单元，玩家要自行购买。

▼套件附带了一枚水贴，浮游炮上的渐变紫色通过水贴来表现。



▶小腿喷口周边装甲的展开结构颇为复杂，而且组合的时候很容易搞错安装卡榫，大家在组合的时候要注意一下。







涂装范例



◀左右前臂上的展开机构充分还原了出来，而且右臂内藏的格林光束炮还可以安装上光束军刀刀刃零件，表现出其光束军刀的使用状态。

MBF-P03D GUNDAM ASTRAY BLUE FRAME D



MG 184 迷惘高达 蓝色机D型

机体登场于官方外传小说《DESTINY ASTRAY B》，搭载有为数不少的刃式龙骑兵是其最大的特征。迷惘高达素体以及翔翼型背包均沿用之前相应的MG模型板件，优秀的可动性以及组合设计都得以保留；而新规的部件主要为武装部分，新增的刃式龙骑兵单元一共有12组，分别挂载与头、肩、腰等身上不同的位置，同时每一把都能独立卸下并手持，除此之外还能组合成两把大型的“逆鳞剑”。

另外，BANDAI还推出过本套件专用的刃式龙骑兵支架。

ITEM DATA

●发售日：2014年11月●售价：4800日元
●全高：约18cm



CHECK POINT

- 本体上挂载有复数的刃式龙骑兵。
- 龙骑兵单元可组合成两把大型的“逆鳞剑”。
- 附带本体用的支架。





◀卸下背包和全身上下的龙骑兵后的蓝色机D型素体。



▲背包与RM强袭高达的背包完全一致，只是把原本的两把光剑替换成两具龙骑兵。









◀身上搭载的龙骑兵单元可以组合成两把大型的逆鳞剑。



▲新增的背包连接件，可安装所有MG版的强袭系背包。



◀▲头、肩以及腰侧挂载的龙骑兵。



▲套件只附带有本体的支架，至于龙骑兵支架则需要另购网店限定的专用支架。

■手臂上的匕首可取下手持，而蓝色部分则为射击武器。





RX-0 UNICORN GUNDAM 03 PHENEX

MG 178 独角兽高达3号机 凤凰





CHECK POINT

- 金色零件采用电镀处理。
- 附带专用彩色贴、水贴各一枚。

Bandai为最大限度利用独角兽高达的模具而诞生的产物，只在一部短片中登场，原作小说和漫画都是没有的。因为Armed Armor DE曾作为原作漫画附录发售过，因此严格意义上的新规零件只有头部天线等几个零件和背包上连结Armed Armor DE的机械臂。全身金色部分都经过电镀处理，定价也大幅上升到吓人的12000日元，这个“土豪金”还真是适合土豪的身份啊！







ITEM DATA

- 发售日：2014年2月
- 售价：12000日元
- 全高：约21cm



MS-06 ZAKU Ⅱ

HGGT 扎古II

这款模型是登场在漫画《机动战士高达 雷霆宙域》上的量产型扎古II，造型与一般的扎古有所不同，但构造上大致相同。这款套件曾在2013年与长距离光束炮BIG GUN捆绑发售，玩家可以自行选择购买哪一款。套件的外形和细节颇为不错，但可动性一般。武器附带了标准的机枪、热能斧以及火箭炮，并能够全数挂载在背包上，同时也因此造成重心后倾，容易摔倒。

ITEM DATA

●发售日：2014年2月●售价：1800日元
●比例：1/144●全高：约15cm



CHECK POINT

- 独特的《雷霆宙域》风格造型。
- 附带的武器全部可以挂载在背包上。
- 附带专用彩贴、不干胶贴各一枚。



■得益于拉出式肩关节，手持机枪的动作还是可以完美表现出来的，而且摆这个姿势有一个好处，就是重心前倾不易摔倒。



►机枪、热能斧以及火箭炮均可以挂载在背包上，不过背包上的机械臂没有附带展开样式，不能重现火箭炮的抓取情景。





►只要拨动头底的机关，即可调整单眼的角度，动力管是软胶制品。

涂装范例





▲扎古肘关节设计得一般，只能够弯曲90度，而膝关节则因小腿装甲的阻碍而不能充分发挥其活动性。

MS-06R ZAKU II HIGH MOBILITY TYPE



■虽然附属了简易支架，但背后的燃料槽也正好能支撑站立。

HGGT 高机动型扎古

ITEM DATA

●发售日：2014年2月●售价：2800日元
●全高：约14cm



雷霆战线版的高机动型扎古装备了大型的推进器和大量武装，造型十分颠覆传统。套件中只有部分关节和武器沿用了扎古II，其余均为新规零件。另外，这款高机动型扎古不仅也要靠大量贴纸来还原复杂的分色和标识，而且全身的大量喷嘴也是处理的要点之一，而部分喷嘴容易掉件，如膝盖和前胯两侧的喷嘴比较不牢固，要注意一下。套件武器虽然丰富，但太过笨重因此并不适合把玩，摆放展示倒是个不错的选择，气势十足，从分量上来看这2800日元也是物有所值的。

CHECK POINT

- 只有部分关节和武器沿用了扎古II，其余均为新规零件。
- 附带大量武器，套件分量十足。
- 附带专用不干胶贴、彩贴一枚。



■扎古火箭炮、机关枪、弹匣等武器都可以收纳到背包上，不过两把巨型火箭炮只能手持。



■机械臂上的关节依旧只是装饰。



■全武装一览。

涂装范例



MS-05 ZAKU Ⅰ

HGGT 扎古Ⅰ

本款雷霆宙域版的扎古Ⅰ与之前推出的扎古Ⅱ在组合设计上并没有太大的区别，组装过程并没有太大的新鲜感，造型也与同系列的其他套件一样能忠实地还原设定里的细节造型，写实的机体风格得到很好的表现。分色效果欠佳，许多小细节只能通过套件附带的贴纸来表现，武器配件一部分沿用自扎古Ⅱ，加上独有的扎古火箭筒2和两枚手雷，配件颇为丰富。

ITEM DATA

●发售日：2014年6月●售价：1800日元
●全高：约13cm



CHECK POINT

- 忠实还原漫画中的细节造型。
- 附带丰富的武装配件。





◀▼背包本体的造型比较单薄，但是是挂载了大量武器使之看上去略显厚重感。





▶背包上的机械臂以及脚尖上用于抓地的钩爪都是通过替换零件表现。





涂装范例



GN-001 GUNDAM EXIA

RG 15 能天使高达

ITEM DATA

●发售日：2014年4月●售价：2500日元
●全高：约13cm



套件延续RG系列一贯的风格，采用了一体成型技术的骨架，外甲添加了丰富的细节，零件分色也十分到位，同时能天使的GN剑和GN长短剑的刀刃零件作了电镀处理，GN电容使用了绿色透明零件，GN缆带像MG那样采用透明PET材质还原，配合上套件附带的箔面贴纸，素组效果相当出色。设定上能天使高达该有的机构都在本套件上作出还原，包括太阳炉的爆发模式。至于本套件最大的不足是胯关节的位置过高，与腰部的间距相当紧凑，导致腰部侧转后因干涉而妨碍了股关节的活动。

CHECK POINT

- GN缆带采用透明PET材质还原。
- GN剑刃使用电镀零件表现。
- 太阳炉的展开等设定上的机构均有做出还原。









◀头部的分色精细，脸颊的黄色细节以及头部上方的GN缆带都有作出分件还原。







▲太阳炉可以独立拆卸，还原爆发模式时，太阳炉顶端可以稍微拉出，从而露出里面的GN飞轮细节。

►盾牌通过替换插榫的方式还原出启动GN力场时的展开机构。



◄本套件更改了原设定中股关节侧的GN长短剑挂载机构，图中的插榫部分可以折叠收纳。



▲GN缆带跟MG版一样采用了PET材质，并且同样带用幻彩效果，再配合上套件附带的银色箔面贴纸，效果表现一流。



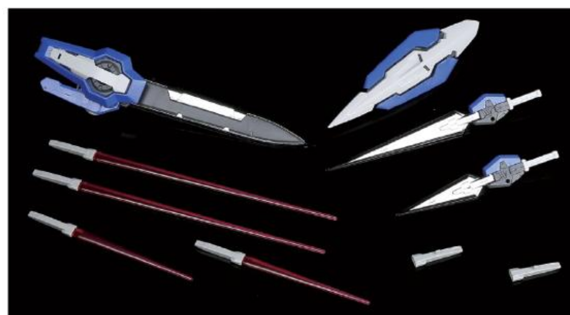
▲全身的GN电容内侧都有相应的金属绿色贴纸，上面的文字都清晰可见。

涂装范例





◄原本圆形的枪口被改成方形。



▲能天使高达标志性的“七剑”均有附属，GN剑以及GN长短剑的刀刃使用的是银色电镀零件，另外还附带了两个手持用的GN光束剑刀柄零件。

MSN-07S Z'GOK

RG 16 夏亚专用魔蟹

ITEM DATA

●发售日：2014年7月●售价：2500日元●全高：约13cm



本次的RG魔蟹配色采用了夏亚专用的红有三配色，造型上，躯干修窄、手臂稍微拉长，整体的造型比例要比MG和HGUC出色不少。细节造型上很多地方都添加了与现实中潜水艇相似的机械细节，细节表现上相当令人满意。本套件的一个不足之处就是手臂、大腿的内构关节使用了相错的锁链式关节，而且较为纤细，把玩时用力方向错误就很容易把关节拗断，不仅如此，这些关节的保持力也不高，把玩起来效果欠佳。不过就造型和外观来说，本套件还是能拿相当高的分数。

CHECK POINT

- 造型和可动性相比以往的魔蟹套件有很大的提升。
- 从现实潜水艇上考证而添加了机械细节。









▲▼钳爪部分跟MG一样，有三爪和四爪两种式样供玩家选择替换。







◀眼部设有可动关节可以左右上下活动。





▲与之前的RG一样，只还原了驾驶舱门的开闭机构却没有还原内侧的驾驶舱细节。



▲上臂以及大腿部分的骨架都采用了如图的设计，关节既纤细又多，排列紧凑而且活动方向相错，活动关节的时候稍不注意就很容易拗错方向而把关节掰断，而且关节保持力方面的表现也并不出色。







◀▲机体上新增的排水口细节，使得本款魔蟹看上更像一台水用MS。

涂装范例





▲与HGUC版魔蟹(图右)作对比，造型上的差异显而易见。

XXXG-00W0 WING GUNDAM ZERO EW

ITEM DATA

●发售日：2014年12月●售价：2500日元
●全高：约13cm



CHECK POINT

- 翅膀表面添加了隐形战机风格的细节，每根“羽毛”独立可动。
- 两门光束炮可以实现合体。
- 肩部火神炮有作出还原。

RG 17 飞翼高达零式改





▲套件最大的败笔在于面部镂空的细节。

由于MG版甚至旧HG版WZC的整体造型就已经相当的不俗，相比之下使得本次RG版WZC的外形并没有太大的亮点，可圈可点的只有新增的丰富细节以及不俗的可动性。相比之前的几款的RG，本次是WZC关节强度有了很大的提高，整体的关节偏紧，外甲的密合度也高很多，玩上去并没有明显的不举和掉甲现象。要说本套件的不足之处，就只有面罩上镂空的“嘴部”细节，使得面相的效果大打折扣。至于双光束来福的合体机构以及翅膀的活动变形机构都有做出还原，整体来说还是一款性价比相当之高的套件。





◀肩上火神炮以及驾驶舱的开闭机构都有做出还原。



■翅膀的结构和MG大同小异，7根“羽毛”均独立可动，同时翅膀表面添加了与现实中隐形战机相仿的细节刻线。







涂装范例







LM314V21 VICTORY TWO GUNDAM

HGUC169 V2高达

ITEM DATA

●发售日：2014年1月 ●售价：1300日元
●全高：约11cm



这款V2高达的造型相当美观，体型匀称，造型曲线都拿捏得想到到位，手肘关节采用了二重关节，而且关节造型也更加贴近原设定，在造型和可动上都有不俗的表现，不用担心因为是小型机而弱化了可动机构。核心战机的分离合体部分跟V高达一样未能还原，但是却额外附带了一个不可变形的核心战机配件。



CHECK POINT

- 造型与可动之间得到很好的平衡。
- 附带核心战机配件。



■附带的光束武器特效件跟之前的HGUC版V高达一致。







■本体跟V高达一样不能还原分体变形机构，不过就附带了一个不可变形的核心战机配件。



涂装范例



ARX-014 SILVER BULLET

HGUC 170 银弹

ITEM DATA

●发售日：2014年2月 ●售价：2200日元
●全高：约18cm



大部分板件与飚狼兼用，因此在整体的造型比例和组合结构上都相差无几，新规部件主要为头部、躯干、肩甲以及武装部分。可动表现方面比较平庸，属于HGUC系列的一般水准。毕竟是一款兼用模具的产品，新鲜感自然大打折扣，外观和细节上也没有太大的亮点，只能说是一款勉强合格的产品。



CHECK POINT

- 沿用同系列飚狼的组合设计。
- 采用MSV版的配色。
- 附带两种不同规格的面部造型。



▲套件附带了高达脸和吉姆脸两种式样的面部零件。





◀还原手臂的弹射状态时，需要把手肘关节零件替换掉，套件也附有前臂的专用支架。

▶设定上是将飚狼的米加粒子炮简化安装到盾牌上，而套件则是全新规的零件。



涂装范例



HIGH GRADE

AMX-009 DREISSEN

HGUC 172 德莱萨

ITEM DATA

●发售日：2014年2月 ●售价：2000日元
●全高：约14cm





鉴于之前已经推出“UC版”的袖章德莱萨，本套件也自然只是在该套件的基础上把袖章部分的零件改回原本无袖章的式样，属于一款典型的板件兼用产品。虽然是几年前的设计，但是现在看来还是有不少的亮点，外形和细节都得到充分的还原，而且作为一款厚重的机体，本套件的可动性也还算让人满意。

CHECK POINT

- 忠实还原厚实的机体外形。
- 采用回《ZZ》中的设定配色。

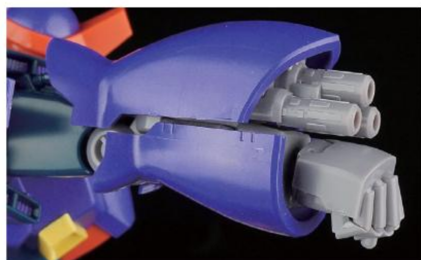



■武装可通过专用的零件收纳挂载与背部。




涂装范例


▲独眼细节没有做出还原，而是需要通过贴纸来表现。


▲手臂外甲通过替换插槽实现开闭机构，从而露出内侧的三联装光束加农。


■三翼旋刃附带了收纳状态以及展开状态各三枚。

AMX-014 DOVEN WOLF

HGUC 173 飙狼[ZZ Ver.]

飙狼是第一次新吉恩战争期间由新吉恩军开发的准精神感应兵器搭载型MS，套件沿用了之前推出的飙狼[UC Ver.]的板件，仅更改了胸口、袖口零件以及成型色。套件如实地再现了飙狼的准精神感应兵器以及其特征武装——米加光束炮，玩点颇多。套件的分色做得一般，很多地方都需要通过贴纸来表现。

ITEM DATA

●发售日：2014年2月 ●售价：2200日元
●比例：1/144 ●全高：约18cm









▲附带了一对准精神感应手臂发射出去后露出的隐藏手臂，爪子可动，能够握紧光束军刀。



▶背包上的飞弹发射舱可以自由打开，有线式准精神感应光束炮也可以拆分出来。

CHECK POINT

- 有线式准精神感应兵器以漆包线连接，并附带支架，以便摆设。
- 背包可动，其上的飞弹发射舱可以自由打开。
- 米加光束炮可以实现与身体连接的发射形态。
- 附带专用彩贴一枚。本页素组图片为贴上部分彩贴之后的效果。



■准精神感应手臂以漆包线连接，并附带支架，以便摆设。



■米加光束炮炮管可以拉长，连接到腹部的米加粒子炮上表现连接发射形态。

涂装范例



XXXG-00W0 WING GUNDAM ZERO

HGAC174 飞翼高达零式

ITEM DATA

●发售日：2014年3月 ●售价：1600日元
●全高：约13cm





CHECK POINT

- 通过替换部分零件还原出飞行形态。
- 零件分色到位。

本套件与旧版1/144的飞翼高达零式对比，造型上大同小异，外形上并没有像MG版那样进行了大幅度地修改，外观表现差强人意。得益于近年新式关节设计的沿用，可动性方面还是有着不错的表现，零件分色也相当到位，胸前零式系统的半球造型也有通过透明零件来表现，美中不足的只有翅膀上的关节零件外露显得较为碍眼。至于飞翼高达标志性的变形机构自然也有作出还原，不过变形的过程中需要替换脚掌零件。



▲翅膀的活动范围较大，但外露的关节较为碍眼。







▲飞行形态时脚掌的变形通过替换部件还原。



►肩甲的开闭机构有做出还原。

涂装范例



RX-0[N] BANSHEE•NORN [DESTROY MODE]

HGUC 175 报丧女妖•命运女神[毁灭模式]

ITEM DATA

●发售日：2014年3月 ●售价：2000日元
●全高：约15cm



时隔一年，HGUC也终于推出报丧女妖•命运女神的毁灭模式套件了。对于HGUC独角兽主体，恐怕不仅是熟悉到不能再熟悉，而是到了审美疲劳的程度了！但值得一提的是即便是这套用到快发霉的模具，所制作出来的套件也没有太大的老化迹象，分模线的控制还是不错的，但关节的松紧度明显下降，部分关节已经明显有松动的感觉。除了早在独角兽3号机凤凰上现身过的Armed Armor DE展开形态外，新的部件仅有背后的Armed Armor XC展开状态，以及安装了转轮发射器的光束麦林而已。总体来看这款报丧女妖90%以上是一款炒冷饭的款式，但看在男二号最终机的份上，还是值得UC迷收藏。



▲这次的骨架部分不再是此前的的橘黄，而是采用了透明橙部件，至于好不好就见仁见智了。

CHECK POINT

- 完主体基本沿用旧模具，新规只有展开状态Armed Armor XC和安装了转轮发射器的光束麦林。
- 精神感应骨架改为透明橙色
- 附带专用彩胶贴一枚。







▲通过替换转轮发射器前端部件可以装上光束十手。

◀套件中除了Armed Armor DE盾牌之外，还附带了一个完整的旧盾牌。此外，借用全装备独角兽的光束格林炮之后，可以DIY出原创的“全装备报丧女妖”。

涂装范例





GAT-X105+AQM/E-X01 AILE STRIKE GUNDAM

HGCE 171 翔翼型强袭高达

由于沿用[illegible]版强袭高达的部分板件，因此这款强袭高达在造型和可动上都有着极为出色的表现，唯一的不足就是肩甲部分为了兼用FG版强袭高达的炮剑装备而沿用旧版造型，看上去略显突兀。背包接口与HG系列强袭系背包接口相同，因此可以换上IWSP等强袭背包。另外本次翔翼背包还能兼用之前推出的HG完美强袭背包的新规零件。

ITEM DATA



顺带一提，2014年3月还推出过同系列的嫣红高达，板件完全一致，区别在于成型色，而价格则改为1400日元，100日元的差价就在于多了一小张标识不干胶。



CHECK POINT

- 全新的HG素体拥有更为优秀的造型和可动。
- 兼用FG版强袭高达的炮剑装备。

▼头部的造型相当精悍，但与原设定有着微妙的出入。





►新素体的可动表现。

▼背包上的机翼还原了折叠收纳的可动关节。

涂装范例



WD-M01 ∀ GUNDAM

HGCC 177 ∀高达

这款∀高达的整体表现相当不俗，造型上可以媲美MG版的倒A高达，刻线细节的还原也相当清晰到位，除了部分小细节需要进行补色外，外观上并没有较大的缺陷。不过也正是为了忠实地还原造型，部分关节因造型的限制而导致可动性偏低，例如股关节的侧转范围极小、脚掌的接地性较差、肩甲妨碍了肩关节的活动范围等，把玩手感一般。总体来说是一款造型还原得相当到位的套件，至于接受与否就见仁见智了。

ITEM DATA

●发售日：2014年4月 ●售价：1400日元
●全高：约14cm



CHECK POINT

- 造型和细节得到忠实还原。
- 附带核心战机配件。



▲枪托的握把部分需要靠替换零件来还原双手持枪的状态。



▲裆部驾驶舱外罩使用了黄色透明零件，内侧还简单地刻画了驾驶舱细节，不过裆部不能分离变形为核心战机，而是另外附带了一个0分色的核心战机配件。







▶胸部的储存仓和背部的纳米机械散布口的打开机构未能还原，而是通过替换零件表现。



■使用专用的替换零件能把枪盾挂载在背部。



涂装范例

RX-0 FULL ARMOR UNICORN GUNDAM[DESTROY MODE]

HGUC 178 全武装独角兽高达[毁灭模式]

与HGUC的报丧女妖命运女神一样，这款全武装独角兽也是一款不折不扣的冷饭。主体的独角兽毁灭模式就不用说了，就是把限定的绿色精神感应骨架变成了通贩，而FA武装也只是从之前的全武装独角兽模式直接继承过来，没什么新鲜感可言。不过新规部件还是有的，那就是三组新的展开模式的盾牌——的叶片！没错，新的部件只有那几片透明叶片以及对应的支架。不过，基于主角机最终形态的属性，加上3200日元这个还算实惠的价格，收藏价值还是有的。

ITEM DATA

●发售日：2014年4月 ●售价：3200日元
●全高：约15cm





CHECK POINT

- 主体和FA武器模具基本沿用过往的HGUC独角兽高达。
- 三组盾牌浮游炮有各自的专用支架。
- 新设计的盾牌叶片可以收起其中一侧，使用新规的支架可以组成精神感应力场护盾。
- 附属专用彩贴一枚。





▲三组盾牌浮游炮通过专用部件组合成的精神感应力场护盾也是EP7的新设定。



▶全新部件之一的是盾牌中的透明绿色叶片，可以收起其中一侧，这是为精神感应力场护盾特意设计的。



▲附带的盾牌有三个展开样式和一个收拢样式。此外，其实套件的剩余部件还几乎能再组装多一个盾牌，只可惜差了一个小部件。



▲三个盾牌浮游炮各附带一个支架，稳定性不错，但不能调整角度。

涂装范例



ITEM DATA

●发售日：2014年6月●售价：2400日
●元比例：1/144●全高：约21cm



AMX-102 ZSSA[UC Ver.]

HGUC 180 兹萨[UC Ver.]

随着《高达UC》最终话的放映，其相关的新品GUNPLA也进入了最后一轮的推广发售，而这款被核心独眼控所怨念的兹萨也被包装成袖章机推出了HGUC版套件。兹萨原本是在《机动战士ZZ高达》中登场的吉恩机体，原配色为黄色，在二十多年前曾被模型化，而这款UC Ver.则是根据在《高达UC》中登场的造型和配色重新制作的套件。模型在造型上的表现十分让人满意，完全把兹萨的矮冬瓜气质表露无遗，但有趣的是，当算上背包高度的话，兹萨全高可达21cm。模型的可动性实在不是很高，肘关节和膝关节的可动范围只有90度左右，不过套件胜在还原了身上各处飞弹舱的开闭，弥补了套件的可玩性。

CHECK POINT

- 背包可实现分离，单独摆放。
- 全身各处飞弹舱可实现开闭。
- 附带专用彩贴一枚。



■造型酷似可变MA的背包不但体积与兹萨差不多，而且构造也颇为复杂。

►胸侧飞弹舱盖的开闭是通过更换卡榫实现的，而里面的飞弹成型色不是原设中的红色而是灰色。另外，头部不可动，也没有做出可动单眼，仅仅是通过贴纸来表现。





▲防盾的安装夹如果按说明书所示安装在前臂上方那个卡孔的话，会如图般妨碍肘关节的活动，因此大家可因应需求将其改装在前臂下方那个卡孔上。

涂装范例



NZ-666 KSHATRIYA REPAIRED

HGUC 179 刹帝利[修补型]

ITEM DATA

●发售日：2014年5月 ●售价：6500日元
●全高：约24cm



在EP7中刹帝利以修补型姿态再度亮相，动画中的修补型较小说版有一定区别。和原版刹帝利相比，修补型在左手、右腿、头部、胸部、背部以及两枚翅膀部分都有修改，立体化后新零件的数量还是相当可观的。这款卖6500日元的修补型比原版刹帝利来贵了2000日元，这个差价是否意味着会有大量的剩余配件呢？而剩余配件是否能还原出原刹帝利造型呢？但再想想Bandai的尿性，这是根本不可能的……总的来说，这款修补型本身并没有太多亮点，性价比也很低，如果不是EP7怨念症发作的话，并不推荐购买。



CHECK POINT

- 和原版刹帝利相比，修补型有很多新规零件，剩余零件也不少。
- 新的翅膀可以还原出向外打开发射浮游导弹的状态。
- 左臂的光束标枪和右脚的内藏光束格林炮都一一还原。
- 附属专用不干胶贴一枚。



▲左臂设定上是独角兽的光束标枪，但零件是不完整的，而且整体尺寸也比独角兽用的标枪大了一圈。



▲头部完全新规，透明目镜内侧的独眼细节也有做出来，不过没有分色，而且独眼也不像原刹帝利那样可动。





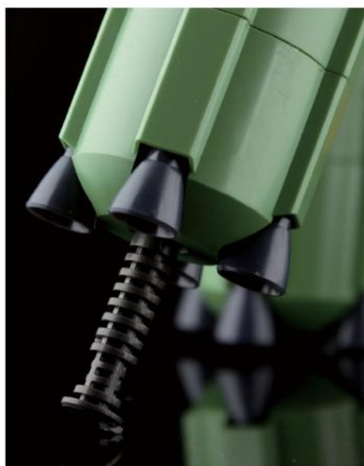




■只剩下骨架的右腿内藏光束格林炮。



▲修补型的两枚翅膀是变化很大，除了米加粒子炮口和机械臂外都是新规零件，可以向外打开还原浮游导弹的发射状态。



▲背部喷射器末有伸缩结构的支撑杆，可以有效提升稳定性，不过每次摆姿势都要调整支撑杆的长度还是有些不便。



▲浮游导弹和原本的浮游炮对比，（本套件并不包含浮游炮）。



涂装范例



NE-999 NEO ZEONG

HGUC 181 新吉恩号

ITEM DATA

●发售日：2014年6月 ●售价：25000日元
●比例：1/144 ●全高：约86cm



CHECK POINT

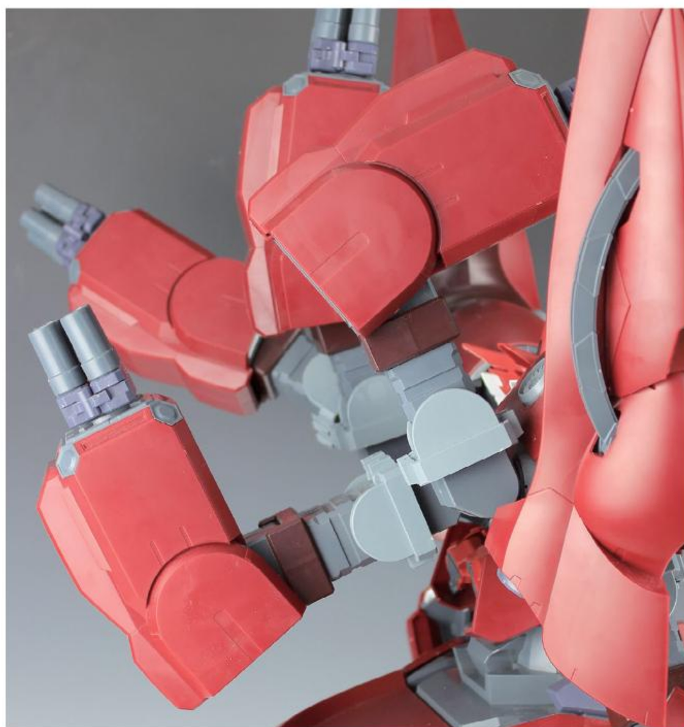
- 设有专用支架，可牢固支撑安装了燃料槽和没安装燃料槽的新吉恩号。
- 套件附带有新安州，无须另外购买。
- Psycho Shard发生器可以打开，但Psycho Shard特效件需要另外购买。
- 附带专用彩贴、不干胶贴各一枚。

这款新吉恩号是史上最高的HGUC版套件，全高达86厘米。作为一架据点攻略用巨大MA，新吉恩号在设定上拥有很多内藏机构，但套件仅仅把Psycho Shard的展开机构和左右胸的武器库张开机构还原出来，而且第一个机构为的是销售Psycho Shard光环，第二个机构则是通过替换连接零件来实现，实在是诚意欠奉。套件基本没有可动性可言，双肩不能动、肘关节只能弯曲90度，手指炮更是不可动的直插式组合。细节方面表现平平，具有很大改造空间。

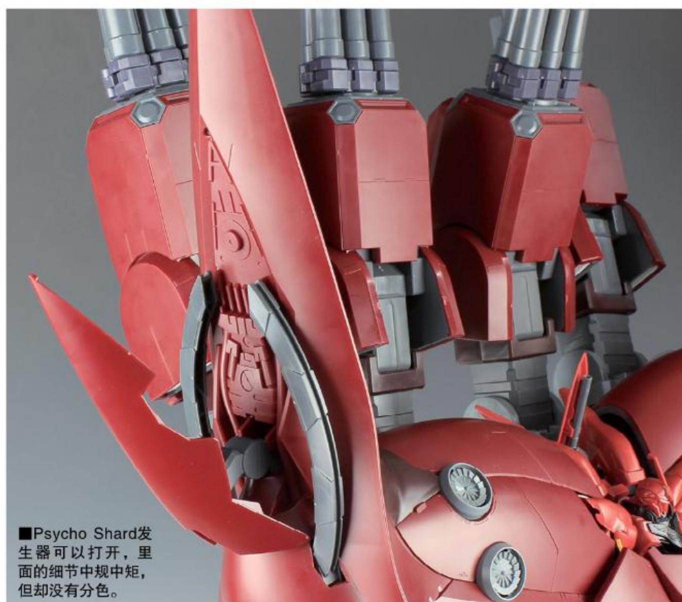




▲新安州是以近似跪下的姿势搭乘到新吉恩号上的，背包上的两根燃料罐要取下来，而新吉恩号背后是没有任何装甲去修饰新安州的搭乘位置的，因此背后全是穿崩位，诚意欠奉啊。



▲背后的四只辅助臂和正式手臂的构造和外形是完全一模一样的，因此组装起来相当简单，手指炮每个炮管均为不可动的，只通过底座的球形关节与手臂相连，因此造型相当生硬。

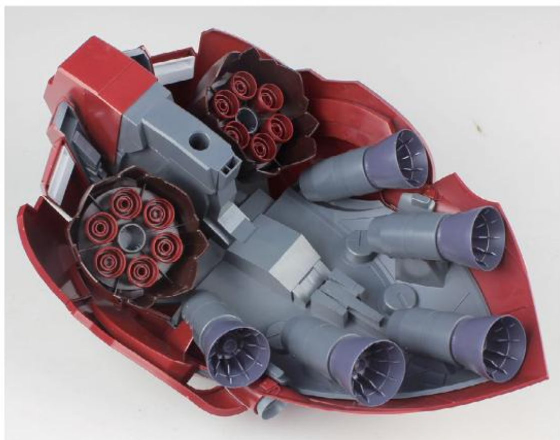


■Psycho Shard发生器可以打开，里面的细节中规中矩，但却没有分色。


▲通过替换装甲的连接零件能够实现武器库的打开，而为了表现火箭炮武器库中伸出的情景，BANDAI还特意修改了火箭炮炮管的分件设计，使之只能通过替换零件来实现炮管的伸缩，而且还把原本一体成型的炮管修改成左右夹组式。


▲胸前装甲的下降是通过更改安装卡榫来实现的，下降之后解放了搭乘在里面的新安州的双手，可表现新安州在新吉恩号中持炮射击的情景。


■新吉恩号两根巨大的燃料槽拆下来后其形象一下子就很像吉恩号了，而底座也相应地给出了较短的支柱来支撑这个形态的新吉恩号。


▲裙底是整架新吉恩号细节最为密集的部分。

涂装范例



MSZ-006A1 ZETA plus[UNICORN Ver.]

HGUC 182 ZETA plus[UC ver.]





WAVE RIDER形态

CHECK POINT

通过替换零件还原出WAVE RIDER形态。

ITEM DATA

●发售日：2014年7月 ●售价：2400日元
●全高：约14cm



HGUC版的ZETA plus造型和细节还原到位，同时还能变形为飞行模式，不过变形的过程跟同系列的Z系谱套件一样，都要替换胸部和胯部的大部分零件才能还原；另外，因为兼顾变形机构，使得本套件在可动表现方面略显逊色，只能勉强地摆出一些生硬的pose。本款ZETA plus为UC版，与前哨战版的区别在于配色和光束步枪的不同。





涂装范例



AMX-101E SCHUZRUM GALLUSS

HGUC 183 狂飙加鲁斯

狂飙加鲁斯是在《机动战士ZZ高达》登场的近战型机体加鲁斯J的基础上修改而成的，比起之前那些加个袖章胸章再换个配色就在《高达UC》中抢镜头的机体，狂飙加鲁斯绝对是诚意之作，因为其改动幅度十分大，不但身材由胖变瘦，而且细节也完全改头换面，整体变得拉风多了，真是与狂飙这个称号十分相衬。模型的可动性并无突出表现，头部更因为嘴巴导管的制约导致几乎不可动。分色方面更是不如人意，很多地方都需要通过贴纸来还原。

ITEM DATA

●发售日：2014年7月 ●售价：2400日元
●比例：1/144 ●全高：约16cm



CHECK POINT

- 机雷链以漆包线连接，可以随意摆动。
- 胸侧的飞铆通过替换零件可以表现射出状态。
- 附带专用彩贴一枚。

▶头部的设计是整个套件最优秀的部分，不但不用做无缝，而且取下面部装甲后还可以左右旋转独眼。



■肩上的盾刺要转换成手持状态的话必须替换连接关节。



▶肩上的盾刺要转换成手持状态的话必须替换连接关节。









涂装范例

GW-9800 GUNDAM AIRMASTER

HGAW 184 空中霸王高达




▲头部的造型相当精悍。

BANDAI推出的这款HG空霸的整体素质出奇地让人满意，不仅造型比例相当精悍帅气，变形机构也不需要替换零件就能还原(不过变形时要把头部拆除)，配色的还原以及零件组合设计都相当出色，外观效果极其优秀；同时关节采用了近期HG常用的无PC件关节设计，因此可动性得到很好的保障，加上还具有变形机构，因此本套件的可玩性和性价比都相当之高。

CHECK POINT

- MS模式与飞行模式之间的切换无需替换零件。
- 造型、可动以及变形方面的表现出色。



飞行模式



ITEM DATA

●发售日：2014年7月 ●售价：1700日元
●全高：约13cm



涂装范例


▲套件还附带了当年1/100套件里才有的肩部导弹零件。





MSZ-008 ZII

HGUC 186 ZII

CHECK POINT

- 虽是Z系可变机，但套件完全新规设计。
- 变形采用替换零件的方式，保证两形态的稳定性。
- 附属专用彩贴一枚。





相信很多玩家都盼ZII套件化很久了，千呼万唤始出来，不过从这款HGUC ZII的表现其实很一般。造型实在让人无语，又矮又胖，为什么有FIX和GK的优秀造型在先也不去参考一下呢？可动性和里歇尔差不多，玩惯HGUC的话应该也很清楚这个系列的可动性是什么水平了。套件的分色还可以，虽然有较多黄色细节缺色，但作为HG来说也是无可厚非的。总的来看这款HGUC ZII基本没有能令人眼前一亮的地方，且不论非官方的GK，和Bandai上个十年推出的FIX比都是自愧不如啊……卖2400日元的可变机也就只能和同系列的Z系相提并论了。



ITEM DATA

●发售日：2014年9月 ●售价：2400日元
●全高：约13cm







▲光束步枪枪口可以安装光剑。



▲米加光束步枪枪口也可以安装光剑，但跟巨大枪身十分不相衬。





▲Wave Rider形态与里歇尔比较相似。

◀黏着式火箭炮是分左右的，组装的时候注意一下。



▲光束步枪的板件不同于其他武器，成型色有点色差。



涂装范例



YAMS-132 ROZEN ZULU[EPISODE 7 VER.]

HGUC 185 玫瑰祖鲁[EP7版]

在EP7登场的玫瑰祖鲁以盾牌来代替失去的右臂，看似是冷饭的一款套件，也其可圈可点之处。原版玫瑰祖鲁的成色非常莫名其妙，深紫色变成了棕色，粉色变成了暗桃红色，让素组玩家相当不满。现在的EP7版不仅修正了成色，在保留原版所有板件的同时增加了几乎完全新规的右臂，也就是说这款独臂玫瑰祖鲁也可以还原为完整状态的玫瑰祖鲁，定价维持在2800日元不变，唯一不如原版的地方只有线控炮的线只附带了一份。

ITEM DATA

●发售日：2014年8月 ●售价：2800日元
●全高：约16cm





CHECK POINT

- 修正了原版不正确的成型色。
- 保留原版所有板件的情况下增加了几乎完全新规的右臂。
- 附属专用彩贴一枚。


■Psycho Jammer的支架依然只有4根，而且与线控炮共用。




▲从上臂开始，除了PC件和盾牌的3连装米加粒子炮炮口外是完全新规。

►虽说可以还原成完整状态的玫瑰祖鲁，但右臂中的三个PC件是共用的，要换装的话就得拆开。




涂装范例

XM-X1 CROSSBONE GUNDAM X1

HGUC 187 海盗高达X1

ITEM DATA

●发售日：2014年11月 ●售价：1800日元
●全高：约12cm



看过HGBF海盗魔王板件的玩家都知道HGUC海盗已是板上钉钉，HGUC海盗X1过半是新规零件，关节是沿用的所以可动仍然十分优秀。之前的海盗魔王主要是全身的聚能板缺色，而这款的海盗X1是大量细节缺色，而且胸前的十字先锋徽章只有胶贴，对涂装玩家来说不是太友好。武器则是海盗的标准配置，光束弯刀、海盗火枪、光束剑、热能匕首、烙铁和光束盾一应俱全，虽然严格来说还差ABC披风和前裙甲的剪型锚，但可玩性完全是足够的。不过是X1FC即将推出，这款X1大概也没什么入手价值了。


▲面部散热机构通过替换面部再现，拆起来比较繁琐，而且开脸的幅度很小，几乎看不出来。



CHECK POINT

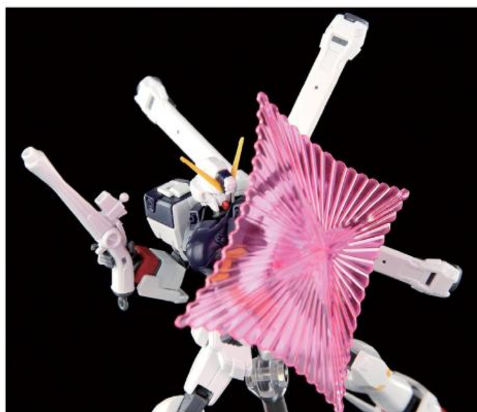
- 模具沿用早半年发售的HGBF海盗高达魔王，不过也有相当数量的新规零件。
- 可动性优秀，武器丰富，可玩性很高。
- 附带专用彩贴一枚。






■X型推进器可以拆下并与单独的机头组合起来还原成完整的核心战机，不过机头分色为0。

▲除了新增的烙铁和光束盾外都是海盗魔王已有的武器。





涂装范例



GAT-X105B/ST STAR BUILD STRIKE GUNDAM



HGBF 9 星之创制强袭高达

ITEM DATA

●发售日：2014年1月●售价：1600日元
●全高：约12.5cm



创制强袭的强化形态，主体外观基本相同，只有小腿增加了粒子排放口，专用光束步枪新规，盾牌增加粒子吸收口和粒子传送管。新背包宇宙推进器不再是单一成色，但分色依然比较差。要注意的是，星创附属的特效件是帕拉夫斯基粒子之翼特效，而单卖的宇宙推进器则是附属星之环特效。相信大部分玩家都觉得这对帕拉夫斯基粒子之翼特效不好看，考虑是否要多买一个背包，好在这次难得Bandai厚道一回，单卖的宇宙推进器包含星创的所有新零件，包括小腿新零件和武器等等，所以推荐各位买之前的创强再单卖一个宇宙推进器，这样不仅可以还原成完整的星创，还多两把枪和一个背包，相对实惠不少。

CHECK POINT

- 套件主体与HGBF创制强袭高达基本相同，光束步枪和背包完全新规。
- HGBF星之创制强袭高达附属帕拉夫斯基粒子之翼特效，单卖的宇宙推进器则是附属星之环特效。
- 附属可以安装多余红色零件的的简易支架。
- 附属专用彩贴一枚。





■附属了一个简易支架，背包的红色零件拆卸后可以装在底座以免丢失。



■背包的光束加农炮管可以伸长。



■宇宙推进器虽然由三种成色构成，但依然缺色严重。

◀盾牌的粒子吸收口通过替换零件来还原开闭状态。

■安装时需要拆掉背包上的透明红色零件，位置可以任意安装，同时脖子后侧需要安装一个稳定胸部排气口的零件。





■将盾和步枪连结起来便是释放系统的炮击模式，枪管是换位安装，并不能完全变形。





■两种特效当然可以同时装上，不过互相之间干涉比较严重，不便于把玩。



■星环也是以相同的方式安装到背包上。



涂装范例



PPMS-18E KAMPFER AMAZING

HGBF 8 惊异京宝梵

套件遵循HGBF老套件加新零件的原则，这款HGBF惊异京宝梵主体大部分沿用了08年发售的HGUC京宝梵，有改动的地方只有背包、双肩、前臂、前腿前方装甲和腰间武器插口，整体造型看起来略肥胖，而且可动性比较一般，除了一般的持枪姿势外基本摆不出什么有魄力的姿势了。武器是完全新规，可以自由组合出3种基本枪械，不过像光束机关枪、光束格林炮和光束剑之类的武器是没有附带的，原本的武器也没有保留。不过BF一期的模型套件普遍不给力是事实，这款HGBF惊异京宝梵也算是中规中矩，性价比一般。

ITEM DATA

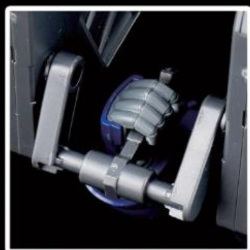
●发售日：2014年1月●售价：1800日元
●全高：约13cm





CHECK POINT

- 套件以HGUC京宝梵为基础，主体的背包、双肩、前臂、前腿前方装甲和腰间武器插口是新规零件。
- 武器是完全新规，武器是完全新规，可以自由组合出3种基本枪械。
- 枪套可以收纳各种枪械部件和小刀。
- 附属专用彩贴一张。



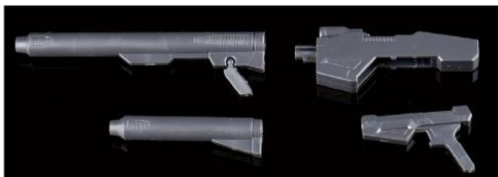


■模型的原创玩法，将两个枪套装在一个握柄上就可以当做手持武器使用了，但因为右手有卡槽插口，而左手没有，所以只能给右手用。



涂装范例





▲枪械部件自由组合可以还原出手枪、光束步枪和狙击枪3种枪械，顺带一提一套武器是双份的。



►枪械部件和小刀都可以收纳在背部的枪套内。

RGM-79K9 GM SNIPER K9

HGBF 10 吉姆狙击型K9

吉姆狙击型K9以HGUC版吉姆狙击型Ⅱ为基础，新增了猎犬背包，并对本体的胸甲、裙甲等地方作了修改，同时增添了大型的光束狙击步枪、两具小型光束手枪以及一把匕首，武装配件方面相当丰富。背包方面能独立拆卸变形为一只四足犬型自走炮，尾部还有一个可分离的装甲运输车，内部能装载三个1/144比例的吉恩军人偶；另外，HGBC系列亦有单独推出过该背包。



ITEM DATA

●发售日：2014年2月●售价：1800日元
●全高：约13cm



CHECK POINT

- 背包可独立分离变形为犬型自走炮。
- 保留HGUC版吉姆狙击型本体的所有零件及武装。







■目镜采用的是透明绿色零件，而启动EXAM系统后的红色目镜则要通过套件附带的贴纸表现。



▲猎犬背包末端能独立分离出一个装甲运输车，内侧能装进三个附带的“寻血猎犬队”吉恩军人偶。(套件共附带8个该吉恩军人偶)



▲在卸下猎犬背包后能装上板件上剩余的原吉姆狙击型推进器零件。





■猎犬背包能独立分离，并能与光束狙击步枪合体变形为犬型自走炮。

涂装范例



NMX-004 QUBELEY PAPILLON

HGBF 11 蝶影卡碧尼

ITEM DATA

●发售日：2014年2月●售价：2000日元
●全高：约13cm



惯例兼用旧套件，HGBF蝶影卡碧尼是以99年的HGUC卡碧尼为原型作大幅修改，保留下来的只有上半身和上臂，其余均为新规零件。可是这HGUC卡碧尼已经是1999年的老物了，旧模板件与新模的塑料质量有明显差异，分模线明显，毛边严重，表面粗糙。而且为了将就这些旧板件，整体造型和可动都是上个世纪的水平，全身红纹完全依靠贴纸重现，手肘可以看到外露的PC关节，关节各种90度可动，仅仅是大腿增加个转动关节使得站姿相对自然一点，整个套件可以说没有能称得上是优点的地方。



CHECK POINT

- 套件主体以HGUC卡碧尼作大幅修改，新规零件虽多但套件的整体表现与当年的HGUC卡碧尼没有太大差别。
- 附属简易支架一个。
- 附属专用彩贴一枚。







■光束剑是沿用卡碧尼的，附属了两把。



▲彩贴纸一大张，但是小腿、背部浮游炮匣和护腕的红色还是需要自行补色。



涂装范例

AC-01 MISS SAZABI

HGBF 12 沙扎比小姐

单看机设图的话沙扎比小姐瘦身很成功，但本款HGBF沙扎比小姐套件的坑爹程度堪比兼用99年老模的蝶影卡碧尼。由于沙扎比原本是重型机体，要用沙扎比的套件来改成女性体型的机体，不用想都知道肯定没法看。HGUC沙扎比的九块板件只保留了其中两块，另外三块板件是完全新规，但关节是沿用的，于是沙扎比那又大又粗的关节就严重限制了造型的苗条化，即使双腿几乎完全新规，但手臂和沙扎比一样，放在一起显得比大腿还粗壮，真心没法看。严重怀疑Bandai和艾拉有仇，两款套件均是HGBF中改得最多、卖得最贵，但是出品最渣。

ITEM DATA

●发售日：2014年3月●售价：3000日元
●全高：约18cm





CHECK POINT

- 受HGUC沙扎比旧板件限制，造型离设定还有很大差距。
- 附属大型光束剑和小型双头光束剑，小型双头光束剑的光束刃也可以装到脚掌护甲上。
- 附属专用不干胶贴一枚。



▲为了最大限度地利用兼用板件中的零件，原本的肩甲、后脚跟和前裙甲变成了现在的背部推进器、小腿推进器和轻型防盾。





▲小型双头光束剑收纳在盾牌中，光束刃也可以装到脚掌护甲上，但只有两把。



▲沙扎比小姐的设定高度是25.8m，1/144大约是18cm；星创的设定高度是17.7m，1/144和1/100大约是12.3cm和17.7cm，因此套件这个大小是没错的。

涂装范例



PPGN-001 GUNDAM EXIA DARK MATTER

HGBF 13 暗物质能天使高达

ITEM DATA

●发售日：2014年3月●售价：1800日元
●全高：约13cm



素体沿用自HG00里的能天使R2，外观造型以及可动设计在现在看来略显落后，使得人气高企的暗物质能天使高达在模型化后的表现极为平庸。暗物质的两把大型实体剑均有附属，从GN剑修改而来的盾铳上能安装光束剑刃特效件；除此之外，背包组件可以独立分体变形为“暗物质推进器”，同时暗物质推进器也有在HGBC系列里单独推出。

（注：图中尚未安装套件附带的透明红色GN电容零件。）







▲面部除了有设定的面罩式样外，还附属了原本的高达脸零件。

CHECK POINT

- 背包可独立分体变形。
- 附带两种式样的面部造型零件。
- GN电容使用透明红色零件还原。


■暗物质推进器上的翼刃部件可作为近战武器手持。



◀卸下背包组件后，背部留有三个3mm口径的插孔，可安装同系列里合适的背包组件。




■暗物质的主武器有攻盾——暗物质步枪，以及两把大剑——日珥剑&寒冰剑，暗物质步枪的护盾上能安装光束剑刃特效零件。



暗物质推进器



◀暗物质推进器上还另外设有连接关节，以此来安装到其他合适的机体上。

涂装范例



XM-X9999 CROSSBONE GUNDAM MAOH

■和高达X魔王一样，全身的聚能板发光部位都需要用贴纸还原。

HGBF 14 海盗高达魔王

ITEM DATA

●发售日：2014年4月●售价：1800日元
●全高：约11cm



虽说原型机是海盗高达，但HGUC并没有推出过海盗高达，因此本款HGBF海盗魔王也就成了HGBF第二款完全新规的套件。除了海盗通用的海盗火枪、光束弯刀、光束剑和热能短刃外，海盗魔王还新增了骨型枪刃、大型光束剑和胸部巨大骷髅内的卫星加农炮，配件十分丰富，套件本身的可动也相当出色，可玩性很高。同为小型机，海盗魔王比F91、V2等贵了大约一半，不过鉴于套件造型可动配件都令人满意，这1800日元还是值得的。



◀额头传感器、天线和面部与海盗高达不同，修改后的面部没有打开机构了。



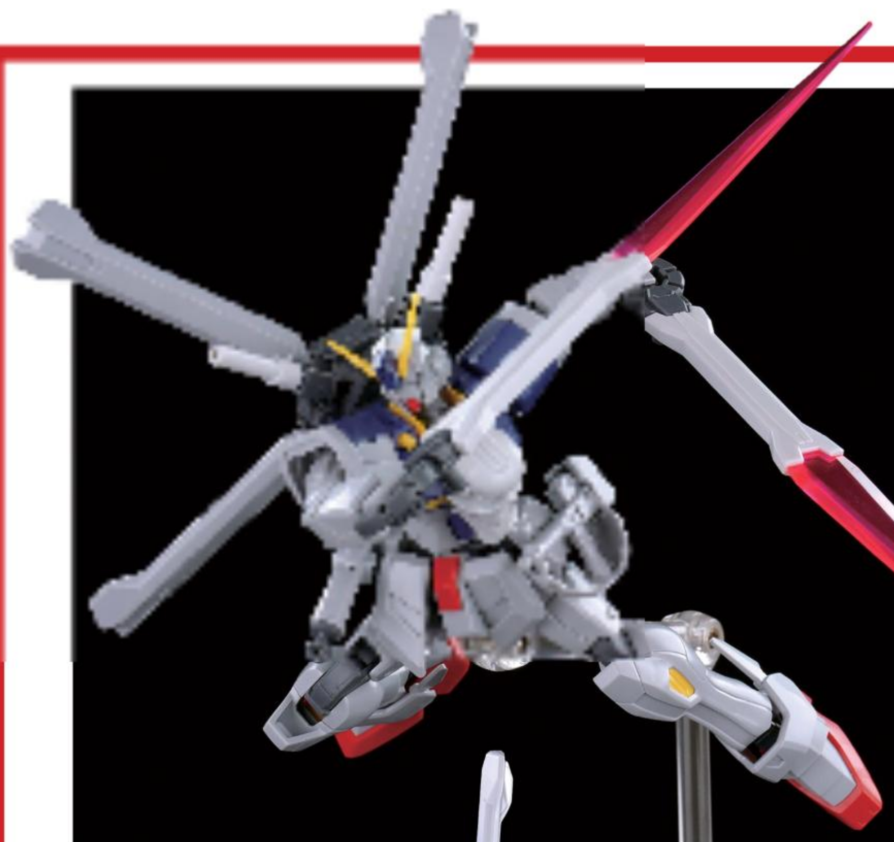
■胸前的巨大骷髅只有上颚可动。



▶非常丰富的配件，因为海盗高达武器握柄的特殊性，所以还额外附属了3个专用手。

CHECK POINT

- 第二款完全新规的HGBF套件。
- 造型优秀，可动性高，配件丰富。
- 附属专用彩贴一枚。





▲骨型枪刃的握柄有5个插口以调整刃部的角度。



▲▼热能短刃有手持和脚底用各两把，不过这刃刃真是钝得不忍直视……







▲真生的V字手也是套件的亮点之一。

►背包上的两把大型光束剑并不能手持，附属的一对MG用光束剑刃也是用在这里。



涂装范例



MS-07R-35 GOUF R35

HGBF 15 老虎R35

老虎R35并没有沿用HGUC版的老虎作为改造素体，而且一款全新设计的新规套件，因此在造型、分件以及可动上都有着极其出色的表现。热能刀的刀刃和驾驶舱门的细节都采用了橙色透明零件来还原，手臂上的五联装火神炮设有可动关节，至于热能鞭则采用了较软的塑料材质，玩家可以自行扭出想要形状。本套件还新增了一个模型原创的喷射背包，并且拥有数种不同的组装方式。

ITEM DATA

●发售日：2014年6月●售价：1500日元
●全高：约13cm



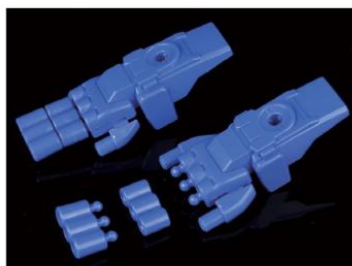
CHECK POINT

- 全新设计的素体。
- 附带模型原创的背包组件。



■独眼可小幅度左右移动，独眼细节则是通过贴纸表现。





▲手臂上的五联装火神炮设有可动关节，不过中间三根是连在一起的，玩家可自行对其进行分割。







◀模型新增的喷射背包，同时设有数种组装方式。



■热能鞭采用了偏软的塑料材质，可自行拗出想要的形状。



涂装范例

PPGN-001 GUNDAM AMAZING EXIA

HGBF 16 惊异能天使高达

ITEM DATA
●发售日：2014年8月●售价：1800日元
●全高：约13cm



由于设定上暗物质能天使高达是在惊异能天使高达的基础上修改而来，因此本套件也自然沿用了绝大部分暗物质能天使高达的板件，主要区别在于头部、脚尖、武装的造型以及配色，新鲜感不大。另外还附带了一个太阳炉零件，以此来还原出剧中登场的未完成版惊异能天使高达。

（注：图中尚未安装套件附带的透明绿色GN电容零件。）



CHECK POINT
- 还原“暗物质”的原本姿态。
- 附带太阳炉零件还原出[未完成版]惊异能天使高达。

惊异能天使高达[未完成ver.]



Trans-AM推进器



▲与暗物质推进器完全一致，区别只是在于配色。



▲附属了未完成版的太阳炉部件。



▲GN剑的护盾部分改回原本惊异能天使高达的造型。



▲盾牌的蓝色刀刃部分可以打开。



涂装范例



XXXG-01Wfr GUNDAM FENICE RINASCITA

HGBF 17 涅槃凤凰高达

ITEM DATA

●发售日：2014年9月●售价：1800日元
●全高：约13cm



由于涅槃凤凰高达是一台全新设计的机体，因此板件也基本是全新设计开模（关节部分的板件沿用自HGAC版飞翼高达），外观和可动都没有受到旧模限制，整体表现优秀。本款涅槃凤凰高达并没有采用凤凰飞翼高达的不对称造型，因此可以还原出飞行模式的变形机构，而且变形无需替换零件，变形的过程也相当地流畅。



CHECK POINT

- BF系列首款没有原型机的原创机体套件。
- 能够还原出“飞行模式”的变形机构。





飞行形态





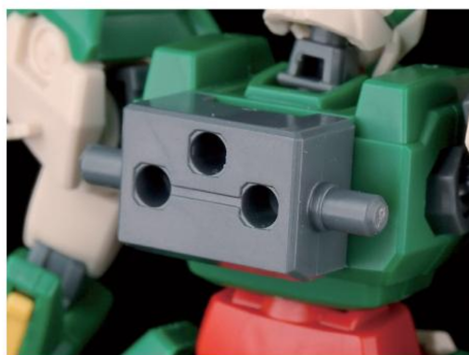


■安装在破坏步枪下方的光束军刀和手枪可拆下手持，光束军刀还能安装在手臂后侧。









▲附带的背包转接零件。

▶破坏步枪可收纳挂载于背部。



涂装范例



BG-011B BUILD BURNING GUNDAM

■分色几乎完美，只有脚掌上的灰色和小腿后侧喷嘴要补色。

HGBF 18 创制燃焰高达

BF二期的主角机无疑都是完全新规的套件，最先发售的创燃也有着相当不错的表现。大河原邦男的设定图比较不堪入目，HG作了很大限度的修正，身材比例是十分出色了。关节设计与近来All Gundam Project那套通用关节大致相同，可动性是没什么好挑剔的。上半身还原了机设里的引出式机构，不过肩部的新PC件凹槽太浅，导致肩关节装不紧很容易脱落，影响把玩。即使没有任何武器，但套件的配件也十分丰富，附带了多种手型和多种特效件，大大增加了可玩性。如此优秀的套件只要1400日元，真是难得一见的高性价比。

ITEM DATA

●发售日：2014年10月●售价：1400日元
●全高：约12.5cm






◀▶胸部新增的引出机构本来是不错的，但内侧的新PC件凹槽太浅，只能塞进大半个肩部球型关节，导致肩关节容易脱落，把玩时多少有些不便。



■配件一览，实在丰富得令人惊讶。透明橙色的拳头用于安装拳击特效，另有3种长度不同合计12条火焰特效可以装在拳击飞踢特效上。HGBF惯例附带的互换背包通用接口就不再多介绍了。

CHECK POINT

- 套件完全新规，造型、分色都令人满意。
- 附属丰富的手型和特效配件，配合优秀的可动性，可玩性很高。
- 附属专用彩贴一枚。





■与另售的魂EFFECT火焰特效相性极佳。



■手背零件的发光部没有还原出来，可以用流道的剩料来填上。



■3对打拳手型的手腕是可动的。



■背部两条火焰特效各由4个零件组成，连接处均可自由转动摆出不同的形状。



涂装范例



LGZ-91 LIGHTNING GUNDAM + LIGHTNING BACK WEAPON SYSTEM

HGBF 20 + HGBC 15 雷霆高达+雷霆BWS



■图中为装上雷霆BWS后雷霆高达的样子。

ITEM DATA

●发售日：2014年11月●售价：1600日元
●全高：约13cm



ITEM DATA

●发售日：2014年11月●售价：800日元





设定上雷霆高达是以灵格斯为基础改造而来的机体，但是却很难看出灵格斯的影子，因此模型也是全新设计的新规套件。虽然作为新规套件不受旧模零件外形的限制，但是本套件对设定的还原却不太让人满意，整体的造型与设定稿有较大的出入。另外，HGBF系列推出的仅仅是雷霆高达本体，若要还原完整的雷霆高达，还需另外购买HGBC系列的雷霆BWS，而且装上雷霆BWS的雷霆高达方可变形为WR形态。

CHECK POINT

- 需要另外购买HGBC系列的雷霆BWS方能实现变形。
- 光束步枪可替换枪管变成长距离狙击模式。
- 本体上多处设有3mm口径的通用插孔。

Wave Rider形态



■Wave Rider形态需要同时购入HGBF的雷霆高达和HGBC的雷霆BWS方能还原。







■HGBF的雷霆高达并不包含雷霆BWS组件，单体购入只有图中的样子。



■可动性优秀，蹲射姿势能自然地实现。



▲▼光束来福可以替换长短两种炮管，同时在枪身的左侧可以安装上瞄准镜。



雷霆BWS



►雷霆BWS上的导弹匣还能替换成两具光束加农，另外该光束加农炮管亦可安装于雷霆高达的肩上。



▲雷霆BWS上的导弹匣可打开，不过内侧的导弹细节并未作出分色。



涂装范例



RX-79[G]Ez-SR GUNDAM Ez-SR

HGBF 21 高达Ez-SR



CHECK POINT

- 日本职业模型师NAOKI为BF系列设计的首款模型。
- 以HGUC版的Ez-8为素体。
- 通过替换零件还原出风格迥异的三台Ez-SR。

ITEM DATA

●发售日：2014年11月●售价：1800日元
●全高：约13cm







Ez-SR3

◀▲三机的头部造型对比。

高达Ez-SR是由模型师NAOKI为BF系列设计的首款机体，机体以Ez-8为原型，套件可以通过替换零件还原出白兵战用的Ez-SR1、远距离支援的Ez-SR2以及负责情报收集的Ez-SR3，Ez-SR三机之间的外观差异较大，各形态之间的切换需要替换不少的零件，玩法多样，给玩家的感觉就像一份套件带来三款风格迥异的机体，加上作为素体的Ez-8在组合设计上相当出色，因此本套件具有极高的性价比，也极力推荐有爱的玩家购入三盒来同时还原三机。


涂装范例


涂装范例


涂装范例



▲白兵战用的Ez-SR1使用的是枪管较短的光束步枪。





Ez-SR1 INTRUGER(入侵者)



◀Ez-SR3的头部雷达传感器可收纳至背部，与头部组合位置的空缺也有相应的零件填补。







Ez-SR2 ELIMINATOR(消除者)





Ez-SR3 SHADOW PHANTOM(影子幻象)

RGM-237C POWERED GM CARDIGAN



HGBF 19 高出力吉姆·羊毛衫

以HGUC版高出力型吉姆为素体的本套件在外观和可动上的表现都让人满意，但毕竟是老素体，不足的地方还是有的，例如股关节的活动范围较小等。本款高出力吉姆·羊毛衫最大的特点在于增设了大量的武装，盾牌增加到两枚，并通过多关节的机械臂连接在背包上，同时背包上还通过连接臂安装有两具大型光束来福以及在手臂上增设了三联格林炮，厚重感十足。



CHECK POINT

- 附带丰富的武装配件。
- 机械连接臂拥有广阔的活动范围。

ITEM DATA

●发售日：2014年10月●售价：1800日元
●全高：约13cm







▲手臂上增设的三联装格林炮匣通过替换插槽的方式还原开闭机构。





▲背包上的机械臂使用了多重关节设计。



涂装范例

KUMA-F BEARGGUY F[Family]

HGBF 22 熊霸F

熊霸F与熊霸3的本体一致，只是更改了配色并取消了背部的蝴蝶结，同时新增了一个相当可爱的小熊霸，小熊霸的组合设计比较简单，所以也没有可动性可言，不过好在分色良好，而且造型可爱，算得上是本套件最大卖点。

CHECK POINT

▶ 附带新设计的小熊霸。

ITEM DATA

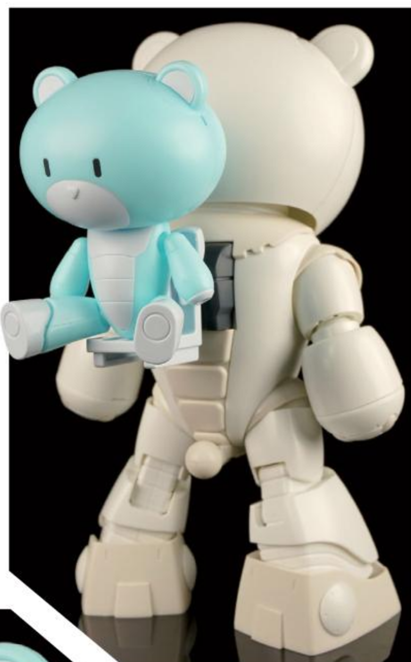
●发售日：2014年11月●售价：1800日元
●全高：约16cm





涂装范例





▼本套件最大的卖点——小熊霸。





►平时小熊霸通过一个“椅子”零件安装在熊霸的背部。





■小熊霸可以使用创燃高达的火焰特效件，以此来还原剧中使用次元霸王流拳法时的情景。

MSN-001M MEGA-SHIKI

HGBF 25 百万式

百万式依旧是知名模型师NAOKI所设计，一听名字名字就知道是百式的魔改机体，但是BANDAI并没有使用十几年前的HGUC版百式作为改模素体，而是使用了Delte高达。虽说是以HGUC版的Delte高达作为素体，实际上沿用的板件并不多，大部分的零件都是重新设计，因此外观造型上极其出色。背包组件除了能取下安装在胸前由双手握持外，还可以变形为与ZZ高达的装备Mega Rider造型相似的飞行形态，并能像百式的米加粒子炮一样带动机体飞行，巧妙地糅合了Z/ZZ系列几台主役机的装备特色。另外本套件出色的表现以及1800日元的实惠定价，使得本套件具有极高的性价比。

ITEM DATA

●发售日：2014年12月●售价：1800日元
●全高：约14cm





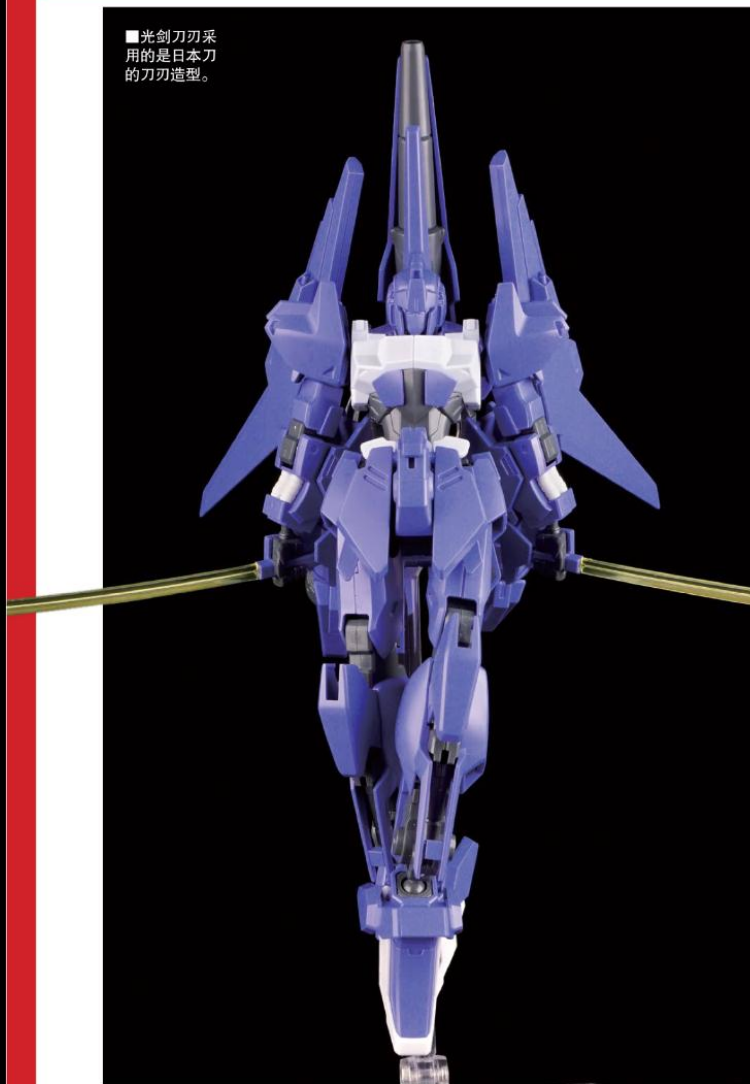
CHECK POINT

- 抛弃Delta系的变形机构从而获得更为优秀的外观造型和可动性。
- 背部的米加粒子炮拥有多种变换模式。
- 1800日元具有极高的性价比。









■光剑刀刃采用的是日本刀的刀刃造型。



■背部的米加粒子炮还能独立变形为“Mega Rider”形态，不过并非像ZZ高达那样骑上去，而是像百式的米加粒子炮那样“吊”在下方。



►头部的造型优秀，唯一的不足就是百式标志性的“墨镜”只是通过贴纸表现而不是用透明件还原，效果欠佳。





▲背部的米加粒子炮可托于胸前由双手握持。





▲►米加粒子炮组件还能使用到其他合适的套件上。

涂装范例



AMX-104GG R-GYAGYA

ITEM DATA

●发售日：2014年12月●售价：1800日元
●全高：约14cm



HGBF 25 百万式

R・强强以高达ZZ中的R・贾贾为原型，改造的部分并不多，主要是增加了新武器双头剑，双肩的导弹发射口去除、尖刺改为强人风格的双盾、后方护甲增加格林炮以及头冠造型改变。与海盗魔王类似的，HGUC并没有推出过R・贾贾，因此这款HGBF R・强强几乎是完全新规，只有盾牌有沿用HGBC宝物飞行舱的零件，而上述的更变点零件的板件都已经全部分好区，相信原版的R・贾贾HGUC化也指日可待了。本款HGBF R・强强，造型和分色都十分出色，可动性方面除了膝关节稍差外也达到目前HG的标准了，大量的光束刃特效件使得外观更加拉风，可玩性亦相当不俗。定价1800日元有着不错的定价比，相信日后减料版的R・贾贾会更便宜。

CHECK POINT

- 套件几乎是完全新规，造型、分色、可动各方面都令人满意。
- 附属武器双头剑和腰部配件各一把，还有大量的光束刃，装上后十分拉风。
- 附属专用彩贴一枚。





▲金色零件成型色是大家见惯的“Bandai金”，外观上还是可以接受的。







■全部光束刃装上后气势十足!





◀肩部保持力不太够，再装上手持盾光束刃的话可能会下垂。



涂装范例



■盾牌机械臂的可动范围和保持力都很好。



▲盾也可以拆下来手持。

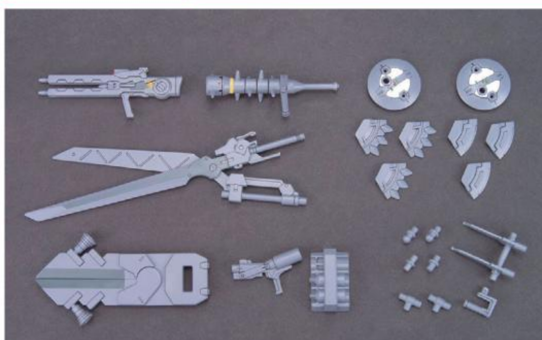
HYPER GUNPLA BATTLE WEAPONS

HGBC 06 GUNPLA对战武器

ITEM DATA

●定价：600日元●发售日：2014年1月





K9 DOG PACK

HGBC 09 K9猎犬背包

ITEM DATA

●定价：800日元●发售日：2014年2月





AMAZING WEAPON BINDER

HGBC 07 惊异武器箱组

ITEM DATA

●定价：600日元●发售日：2014年1月





UNIVERSE BOOSTER PLAVSKY POWER GATE

HGBC 08 宇宙推进器

ITEM DATA

●定价：800日元●发售日：2014年1月





DARK MATTER BOOSTER

HGBC 11 暗物质推进器

ITEM DATA

●定价：800日元●发售日：2014年2月



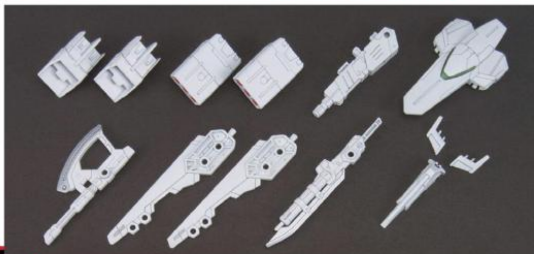


GUNPLA BATTLE ARM ARMS

HGBC 10 GUNPLA对战机械臂武装

ITEM DATA

●定价：800日元●发售日：2014年1月





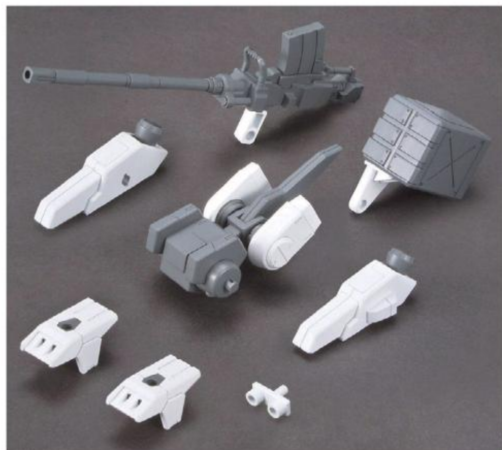
Ez-ARMS

HGBC 16 Ez武装

ITEM DATA

●定价：600日元●发售日：2014年11月





SKULL WEAPON

HGBC 12 骷髅武装

ITEM DATA

●定价：600日元●发售日：2014年5月



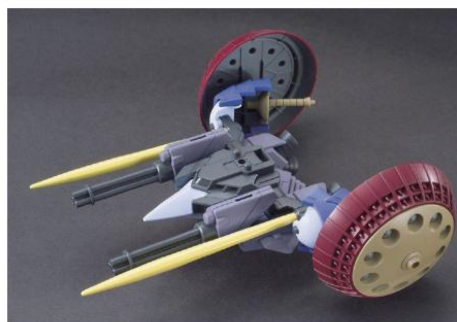
VALUABLE POD

HGBC 13 宝物飞行舱

ITEM DATA

●定价：800日元●发售日：2014年6月





POWERED ARMS POWERED

HGBC 14 高出力武装强化包

ITEM DATA

●定价：600日元●发售日：2014年10月





MEGA RIDE LAUNCHER

HGBC 17 米加粒子炮骑兵

ITEM DATA

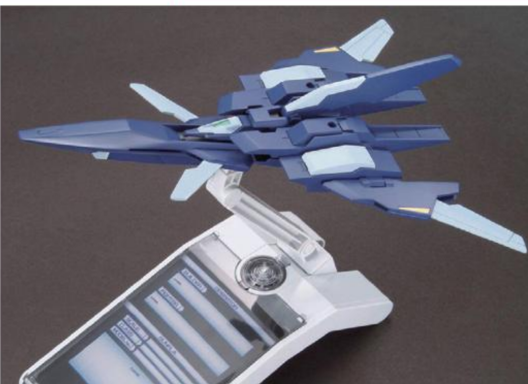
●定价：600日元●发售日：2014年12月





LIGHTNING BACK WEAPON SYSTEM

HGBC 15 雷霆BWS



ITEM DATA

●定价：800日元●发售日：2014年11月



YG-111 GUNDAM G-SELF

HG 01 高达G-self[大气圈用背包装备型]

尽管玩家对《G-reco》系列机体的评价褒贬不一，但本套件对造型的忠实还原却是不争的事实。相比起出色的外观造型，本套件的可动性则未能让人满意，手肘关节以及膝关节虽采用了二重关节设计，但是可动范围却只有90°，整体的把玩手感欠佳，另外还有许多未能还原到位的细节分色，整体来看算不上一款出色的套件。

ITEM DATA

●发售日：2014年9月●售价：1600日元
●全高：约13cm





CHECK POINT

- 外观造型出色，对设定的还原到位。
- 背包可变形收纳，亦可与本体分离。





◀头部的独特造型有别于以往的高达，尤其是向前延伸的天线部分。



▲股关节虽然设计了多重可动关节，然而却被大腿外甲包裹着，导致可动性低下。





■手肘关节和膝关节可动性的极限。



▲蓝色透明零件若在紫外灯照射下还能模拟出发光的效果。





◀背包的喷射器和平衡翼可进行收纳变形。



涂装范例

SPACE BACKPACK for GUNDAM G-SELF

HG 05 高达G-self用宇宙背包

ITEM DATA

●发售日：2014年12月●售价：1200日元



单独贩售的高达G-self用宇宙背包，可玩性偏低，分色较差，黄色细节都是通过贴纸表现；配件方面有高达G-self在动画初登场时配备的枪盾以及核心战机配件，不过核心战机很小，复杂的分色完全没法还原。





▲套件还附带了动画首次登场时所装备的枪盾。



CHECK POINT

附带高达**G-Self**的核心战机配件、动画初登场时所配备的枪盾以及简易支架。

■附带的0分色核心战机配件，分色为0。



GH-001 GRIMOIRE

HG 02 格里摩亚

登场于《G复国》的量产机格里摩亚，由于其独特的圆润造型，在国内玩家中拥有不错的人气。可动表现跟高达G-Self一样未能让人满意，只能勉强摆出一些生硬的pose，配件方面只有步枪、匕首和盾牌，而且板件的数量也很少，1400日元的定价显得有些虚高，本套件的卖点只有还原度极高的造型。

ITEM DATA

●发售日：2014年10月●售价：1400日元
●全高：约13cm



CHECK POINT

- 新颖独特的外观造型。
- 附带的光束缆透明零件可自由弯曲。



■枪身上射出的光束缆特效件可以自由地弯曲。



▲头部造型独特，同时还使用了透明零件表现监视器细节，具有较大的改造空间。



▲匕首可挂载于后裙甲内侧。

涂装范例







MSAM-YM03 MONTERO

HG 03 蒙特罗[克里姆·尼克专用机]

G复国HG前两作都表现平平，格里摩亚受造型限制还能理解，G-Self那个可动实在说不过去，而蒙特罗可动性的表现终于基本能让人满意了，除了手肘还是90度外其他关节的可动已是现时HG的应有水准，把玩起来并没有太大不满。造型依旧还原度极高，但仍然有不少细节需要补色，标志性武器光束标枪只有收纳状态两把和连结起来的展开状态一把，并没有单独的展开状态也是一个败笔。

ITEM DATA

●发售日：2014年11月●售价：1600日元
●全高：约13cm





CHECK POINT

- 套件造型还原度高，可动性也合格。
- 标志性武器光束标枪两端可以安装光束缆，从长度来看十分有气势。
- 附属专用彩贴一枚。



■光束缆可以装到光束标枪两端。







■两翼的可动没有问题，但摆成水平状态飞行的话比较勉强，因为会顶住头部。

涂装范例



MSAM-033 GUNDAM G-ARCANE

HG 04 高达G-arcane

ITEM DATA

●发售日：2014年11月●售价：1600日元
●全高：约13cm



设定上高达G-arcane偏女性化的造型在模型套件上未能得到很好的体现。可动性与同系列的其他套件相比显得较为出色，分色和分件也让人满意，至于变形机构则要通过替换整个胯部零件来还原。主武器对舰光束来福变形为剑模式的机构未能还原，而是另外附属一个剑模式的对舰光束来福配件。

CHECK POINT

- 变形机构通过专用的替换零件还原。
- 对舰光束来福的剑模式单独使用一个配件来表现。



飞行形态



■剑模式的机构未能还原，而是附属了一个独立的剑模式对舰光束来福配件。





▲导弹发射匣的开闭机构通过替换插槽实现。





涂装范例

MSAM-034 SPACE JAHANNAM

HG 06 宇宙型哲罕南

HG戴桥罗和G-Arcane还算有不错的表现，不过到了这款宇宙型哲罕南又不行了。可动性非常一般，肘关节膝关节90度，手臂侧举大约45度，武器只有一把光束步枪一柄光束斧，可玩性实在很低。造型上，除了腰部莫名其妙地胖了一圈外，宇宙型哲罕南的整体造型还算耐看，套件亦有很高的还原度，算上蓝色的指挥官机，机设有几分捏他基拉•德卡的感觉。

ITEM DATA

[illegible]





CHECK POINT

- 造型还原度高。
- 另有蓝色的指挥官机，区别只有头顶改为角状天线。
- 附属不干胶贴、彩贴各一枚。









◁头部传感器的十字白线需要用胶贴来还原，不过胶贴有透明边缘，直接贴上去的话不太美观。



▼光束斧分为手持用的展开形态和装在盾牌内侧的收纳形态。

涂装范例



RX-93 ν GUNDAM

BB战士 387 ν高达

这款SD版的ν高达是以MG版ν高达 Ver.Ka的设定制作而成的，可以说是BB战士史上最优秀的ν高达。套件最大限度地保留了原MG版的层次，细节相当丰富。武器配给了光束步枪、高能火箭炮、光束军刀、防盾以及两个可以活动的飞翔炮，其中飞翔炮还配给了特效件支架。另外，套件还附带了一具89式MS载具，可供ν高达以及其他同型号的BB战士搭乘。

ITEM DATA

●发售日：2014年1月 ●售价：1200日元
●比例：无比例 ●全高：约10cm





CHECK POINT

- 两具可折叠的飞翔炮，并附带特效支架。
- 附带一具89式MS载具。
- 附带专用彩贴、不干胶贴各一枚。















◀附带的89式MS载具为单一零件成型，细节不错，但颜色需要自行涂装。



涂装范例

BUILD STRIKE GUNDAM

BB战士 388 创制强袭高达



ITEM DATA

●发售日：2014年3月 ●售价：600日元
●比例：无比例 ●全高：约10cm



登场于动画《高达创战者》中的主角机体创制强袭高达的Q版套件。这是首款完全沿用LEGENDBB替换装甲设计的非LEGENDBB，各部分装甲可拆卸下来与其他LEGENDBB套件的装甲进行互动。创制飞行器除了再现动画中的合体分离外，还新设了变形功能，能够变换新的飞行形态和背包形态。

CHECK POINT

- 创制飞行器新增原创机能。
- 各部分装甲可拆卸，与LEGENDBB套件互动。
- 附带专用彩贴一枚。





■各部分装甲可拆卸下来后的轻装形态，此时可随玩家喜好安装上LEGENDBB套件的装甲。



▲创制飞行器可单独分离出来。



▲新增的BB战士原创形态，玩家也可以根据喜好组合出自己喜欢的形态。



▲大型光束炮可以如设定般摆放在肋下。



涂装范例



SEGOKU ASTRAY GUNDAM

BB战士 389 战国迷惘顽駄无

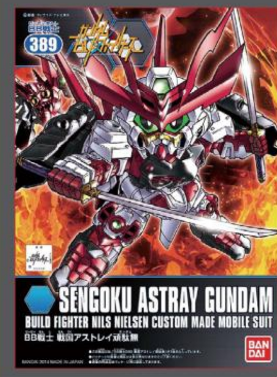
登场于动画《高达创战者》中的机体战国迷惘顽駄无的Q版套件。这款套件没有沿用BB战士248号迷惘高达的任何零件，而是全新打造而成。套件沿用了LEGENDBB系列的构造，各部分装甲可拆卸下来与其他LEGENDBB套件的装甲进行互动。肩铠与鬼盾均如设定般可动，表现动画中的经典姿势。

CHECK POINT

- 肩铠可变换成机械手臂和拳甲。
- 各部分装甲可拆卸，与LEGENDBB套件互动。
- 附带专用彩贴一枚。。

ITEM DATA

●发售日：2014年1月 ●售价：1200日元
●比例：无比例 ●全高：约10cm






▲面罩可以单独拆卸下来。


■肩铠可变换成机械手臂，拿起各种武器。背包的鬼盾追加附带的握把后可手持。


■肩铠可变换成拳甲。


■各部分装甲可拆卸下来后的轻装形态，此时可随玩家喜好安装上LEGENDBB套件的装甲。



涂装范例



RX-0【N】UNICORN GUNDAM 02 BANSHEE NORN

BB战士 391 独角兽高达2号机 报丧女妖・命运女神

此套件是在之前发售的BB战士380号的报丧女妖的基础上更改零件而成。追加了装备ARMED ARMOR XC和ARMED ARMOR DE以及可拆式的回转式榴弹发射器，同时去除了原先手臂的固定武装。手臂沿用了全装备独角兽的零件，赋予了肘关节可动性。ARMED ARMOR XC和ARMED ARMOR DE均为可动设计，能够实现设定中的展开和收纳状态。

ITEM DATA

●发售日：2014年5月 ●售价：1200日元
●比例：无比例 ●全高：约10cm
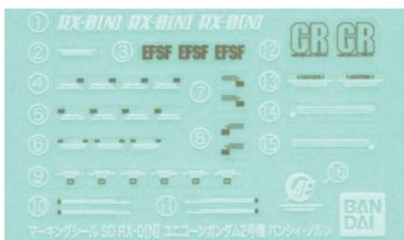


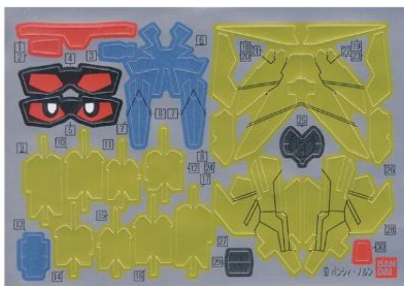







独角兽模式





CHECK POINT

- 手臂改用了全装备独角兽的设计，肘关节可动。
- 可在独角兽模式和毁灭模式之间切换。
- ARMED ARMOR XC和ARMED ARMOR DE能够在展开和收纳状态之间切换。
- 附带专用彩贴、不干胶贴各一枚。


▲背部的ARMED ARMOR XC在独角兽模式时可以如设定般收纳起来。

涂装范例



NZ-999 NEO ZEONG

BB战士 392 新吉恩号

ITEM DATA

●发售日：2014年6月 ●售价：2000日元
●全高：头顶约17cm



SD版新吉恩号先于HGUC版发售，SD化后的新吉恩号意外地比原版好看，原本巨大的体积也得到体现，体积比一般HG大一圈，装上支架后和MG差不多高。不过受限于SD的简化构造，部分机构并未得到还原，比如胸甲不可动，无法还原出新安洲双手持火箭炮的姿势；手指的有线式大型浮游炮不能还原射出状态；后面两对手臂只能向单一方向活动，不能移到前方等等。本身可玩性不高，不过和GSC的粘土人系列组合起来却意外地有趣，如果HGUC版新吉翁号的超高定价和超大体积让各位望而却步的话，那么不妨试试这款廉价又意外地不错的SD版吧。



CHECK POINT

- SD化的新吉恩号造型比例优于原比例。
- 附带头顶和背后的Psycho Shard光轮。
- 包含完整的新安洲，并追加可与步枪合体的火箭炮。
- 附属专用彩贴一枚。





▲"裙底"虽然是一件成型，不过细节也没有偷懒呢。



▼双肩可以打开并装上火箭炮的炮管，但火箭炮只有一把。

▼肩部Psycho Shard发生器虽然不能展开，但附属了Psycho Shard光轮，直接装在双肩和裙甲后方，还比HGUC版多了头顶的Psycho Shard光轮。





►SD新安洲追加专用火箭炮，可以与步枪结合，炮管伸缩以替换零件再现。



涂装范例

FULL ARMOR KINGHT GUNDAM

BB战士 389 全装甲骑士高达

以LEGENGBB骑士高达为基础，追加设定中的三神器——炎之剑、霞之铠、力之盾而成的套件。套件只沿用了骑士高达的素体，并更改了成型色。装甲和武器为全新开模，其中金色部分使用了电镀零件，而银色贴纸则加入了闪银粉，加上透明红色零件的运用，即使素组也有颇为华丽的效果。原骑士高达的装甲并没有附带，但套件给出了多余的马脚零件，但由于零件不全，不能组装成人马形态。

ITEM DATA

●发售日：2014年7月 ●售价：1200日元
●比例：无比例 ●全高：约10cm






■背包的翅膀由两个零件左右组合而成，下方的羽根是不可动的。


■头盔的面罩可以放下来遮挡双眼。

CHECK POINT

- 附带三款不同手型。
- 使用了电镀和透明零件。
- 附带专用彩贴一枚。


■炎之剑为透明红零件，力之盾的绿边很遗憾的并不是电镀零件。


轻装形态


涂装范例



RX-0 UNICORN GUNDAM 03 PHENEX

BB战士 394 独角兽3号机 凤凰

ITEM DATA

●发售日：2014年1月 ●售价：1200日元
●比例：无比例 ●全高：约10cm





独角兽3号机 凤凰是没有在小说或动画中登场的机体，属于外传属性的存在。比起1、2号机，除了颜色不同之外，天线也更换成象征“凤凰”的羽翼状天线，特有装备为背后的一对ARMED ARMOR DE。套件沿用了之前发售的报丧女妖·命运女神，更改了天线零件以及去除了ARMED ARMOR XC以及回转式榴弹发射器，并增加了一个ARMED ARMOR DE及其挂载用零件。

CHECK POINT

- 可在独角兽模式和毁灭模式之间切换。
- ARMED ARMOR DE能够在展开和收纳状态之间切换。
- 附带专用彩贴、不干胶贴各一枚。





▲ARMED ARMOR DE在独角兽模式时可以如设定般收纳起来，但挂载用的零件并未设计出关节，摆起姿势来十分不方便。







独角兽模式



涂装范例



NIDAIME GUNDAM DAISHOGUN

BB战士 395 二代目顽駄无大将军



LEGENGBB系列的第一款大将军套件。二代目顽駄无大将军是BB战士史上的第一位顽駄无大将军，而初代顽駄无大将军是在后来的天下统一编中由四代目顽駄无大将军搭乘玺威武装回到过去才登场的。套件还原了之前BB战士套件一直没有变现的设定：实现二代目顽駄无大将军与未出世之前的形态——雷凰顽駄无之间的转换。二代目顽駄无大将军可以变形成武者要塞，其盔甲和武器还可以组合成武者凤凰，玩点颇多。

ITEM DATA

●发售日：2014年10月 ●售价：1500日元
●比例：无比例 ●全高：约10cm



CHECK POINT

- 使用了电镀和透明零件。
- 可在大将军和雷凰之间切换。
- 可变成武者要塞，盔甲和武器可组合成武者凤凰。
- 附带专用彩贴一枚。





雷凰顽駄无



轻装形态



■余下的武器可以组成守护兽凤凰。



■二代目的武器和部分盔甲可以组成成武者凤凰。



■二代目顽駄无大将军可以变形成武者要塞。



涂装范例



SD-237 WINNING GUNDAM

SDBF 凯旋高达

ITEM DATA

●发售日：2014年12月 ●售价：1000日元
●全高：约9cm











■只有头部的核心战机形态。

没有原型机的原创SD高达模型，动画中的凯旋高达有变形机能，也可以分离身体部件变为创燃、雷霆的武器，是为了与创燃、雷霆连携作战而度身制作的万能支援机。Bandai推出的模型当然可以还原出各个形态，包括SD高达形态、核心战机形态、核心推进器形态以及凯旋铁拳、凯旋步枪，除了3个连接件以外没有任何替换件，变形均是零件换位安装。造型上没什么问题，可动和分色则是SD高达的一贯水平，零件不多但胜在玩法多样，1000日元的SD还是可以接受的。由于凯旋是侧重点在于与创燃、雷霆的连携作战，因此卖点和后继机星之凯旋高达不一样，想要重现凯旋铁拳和凯旋步枪的话也只能购买这款SDBF凯旋高达。

CHECK POINT

- SD高达形态、核心战机形态、核心推进器三个形态之间的变形无需替换。
- 可以分体变成凯旋铁拳和凯旋步枪。
- 附属专用彩贴一枚。



▲▼核心推进器形态。





■动画第10话决战G-Master时的一幕，虽然TV中创燃是强行插进凯旋高达的核心战机里的，不过模型可以无改造装上，只是创燃的肩关节保持力不足，需要另外用支架来支撑。



■模型的原创玩法，将手臂、背包枪管和腿部组合起来变成步枪。握柄就是第3个连接件，除了这里只有变成核心推进器时装步枪才会用上。



■凯旋铁拳就是凯旋高达的胴体部分，拆掉创燃的拳头再装上连接件即可，手指就不要强求可动了。



■凯旋步枪是雷霆高达的光束步枪和凯旋高达的一条腿以及背部的枪管零件合体而成。

涂装范例



BUILD BURNING GUNDAM

BB战士 396 创制燃焰高达

登场于动画《高达创战者TRY》中的机体创制燃焰高达的Q版套件。套件沿用了LEGENDBB系列的构造，各部分装甲可拆卸下来与其他LEGENDBB套件的装甲进行互动。套件附带了两种手型以及可以自由组合的火焰特效零件，能够再现动画中“次元霸王流”的各种拳法。

ITEM DATA

●发售日：2014年12月 ●售价：600日元
●比例：无比例 ●全高：约10cm





CHECK POINT

- 附带两种不同手型。
- 附带可以自由组合的火焰特效零件。
- 各部分装甲可拆卸，与LEGENDBB套件互动。
- 附带专用彩贴一枚。







■火焰特效零件可以根据喜欢自由组合。









▲▶背后的火焰特效件拥有两种不同的安装方法。

◀各部分装甲可拆卸下来后的轻装形态，此时可随玩家喜好安装上LEGENDBB套件的装甲。

涂装范例



MUSHA VICTORY

BB战士 397 武者飞驱鸟

武者飞驱鸟是七人之超将军编中的主角，也是该编中首款被LEGENGBB化的套件。套件完全再现了原设，金色羽衣在不装着的情况下可组合成钢铁迦楼罗，而且还新增加了钢铁迦楼罗飞行形态，而钢铁迦楼罗并不是电镀零件实属遗憾。套件的武器相当丰富，目牙闪光爆星、目牙闪光铳、鹰肩甲、烈旋丸一应俱全，配合闪烁着银光的闪光翼，造型相当帅气。

CHECK POINT

- 使用了电镀和透明零件。
- 金色羽衣可组合成钢铁迦楼罗。
- 附带专用彩贴一枚。



▶佩刀烈旋丸是一把超长太刀，与闪光翼一样是用混有闪粉的透明粉红零件制作。



ITEM DATA

●发售日：2015年1月 ●售价：1200日元
●比例：无比例 ●全高：约10cm





■金色羽衣可组合成钢铁迦楼罗。









GN-001/hs-A01 GUNDAM AVALANCHE EXIA

ITEM DATA

●发售日：2014年12月●售价：18000日元●全高：约18cm

METAL BUILD 雪崩型能天使高达

METAL BUILD系列第4款能天使高达，一路玩下来的话其实也没有那么太大的新鲜感了。装上雪崩组件后整个造型依然相当完美，不会显得太过笨重或者累赘，雪崩组件只有部分可脱，而且脱着部位多数都是新规造型，因此并不能还原成普通状态的能天使。武器依然是能天使标配的七剑，不过雪崩组件上有三个新机构，一是手臂与肩部组件对接实现长距离巡航形态，二是背部武器挂架可以移到腰侧，三是前裙甲内藏机械臂。至于在《00V战记》中登场并曾经推出过HG00的腿部Dash组件，Bandai的配件包商法，各位玩家也很熟悉了。

这次的MB雪崩还开辟了新的商法，有名为武器追加版的版本，其实就是多了一对GN长短刃、一对长光束刃、一个盾和三个挂载件，可以说都是些无所谓的东西，定价高了2000日元。当然这点武器是吸引不了一般玩家的，这个武器追加版还有海老川兼武绘制的特别封绘，每个魂WEB商店ID只能预订两盒，数量有限，订完即止，这也是这个武器追加版的实际价格比普通版贵了一大截的原因。







▲背部和腰部的雪崩组件由两条GN粒子传输带相连，对腰部的可动范围有较大影响，把玩时建议拆除。





▲新机构之一，手臂与肩部组件对接变为长距离巡航形态。





■MB系列风格底座与支架，顶端的连接件与之前的3款略有不同，更稳固一点。



▲新机构之二，背部武器挂架可以移到前方，不过需要先拆下背部组件，摆好了再装回去，否则会被后裙甲顶住。



▶普通版与武器追加版封绘对比，海老川亲自绘制的封绘确实很吸引，不过价格也很华丽……



◀新机构之三，前裙甲内藏机械臂，只能上下活动，可以拿起GN长短刃或者GN光束剑。

CHECK POINT

- 新规的雪崩组件也有若干合金成分，部分组件可脱但不能还原成普通形态的能天使。
- 手臂与肩部组件对接变为长距离巡航形态。
- 背部武器挂架可以移到前方。
- 前裙甲内藏机械臂。

RX-93-ν2 Hi-ν GUNDAM

ITEM DATA

●发售日：2014年1月●售价：5500日元
●全高：约14cm

ROBOT魂 153 Hi-ν高达

ROBOT魂Hi-ν高达造型参考了出渊裕最初的设定稿，造型略显肥壮，厚重感表现到位，比起HG、旧MG那瘦身版，这才是原本的Hi-ν高达啊！但是面部做得太尖太凸，只有侧面限定角度能勉强一看，今时今日的ROBOT魂还能做出这样的面相也是令人费解。可动和涂装并没有太大问题，主体蓝紫色的地方大部分是涂装，要注意一下把玩时容易掉漆。配件除了耳熟能详的的光束步枪、光束剑、火箭炮、浮游炮和盾牌外，还有4个浮游炮发射特效和支架，但缺少收纳在左臂的光束剑和那把传说中尚未立体化过的超级米加粒子炮，后者且不说，连早两年发售的ROBOT魂Hi-ν都还原了左臂的光束剑，现在Hi-ν高达没还原出来实在有点说不过去。另外，从本款Hi-ν高达开始，ROBOT魂开始进入均价5XXX日元的时代了。

CHECK POINT

- 造型壮实厚重，比较贴近出渊裕初稿。
- 附属4个浮游炮发射特效和支架。
- 背包平衡翼有两种样式供选择。





■背包比较重，需要依靠连根燃料管才能站稳。





▲◀除了下巴太尖外，脸颊也过长，严重影响低头角度。



▲▼两种平衡翼分别是HGUC、MG设定，以及出渊裕初稿设定。





■浮游炮支架安装在背包，以球型关节连结，虽然可以调整角度但是这些球型关节非常的紧，调整起来比较不便。



■和厚重的身体相比，这火箭炮就显得太迷你了。





■光束剑柄可以收纳在背包里。



XXXG-01W WING GUNDAM

ITEM DATA

●发售日：2014年2月●售价：4800日元
●全高：约14cm

ROBOT魂 156 飞翼高达



CHECK POINT

- 续了ROBOT魂W系列的优秀水平，可动、涂装、关节强度都无可挑剔。
- 附属了挥动造型的光束剑刃和OP1里的战损头部。
- 变形为飞鸟模式需要替换无可动但稳定性更高的腰部。

W五子初期型唯一的通贩，大概是因为飞翼高达是初期型中唯一与后期型完全不一样的机体吧，其余的死神、神龙、重炮、沙漠都或多或少有共用的部分。这款ROBOT魂飞翼延续了ROBOT魂W系列一贯的优秀水平，可动、涂装、关节强度都无可挑剔，但也正因为W系列的一贯优秀，导致把玩这款飞翼时也没太大新鲜感了。比较惊喜的是附属了挥动造型的光束剑刃和战损头部，同类配件在ROBOT魂里是比较少见的，算是这款飞翼里为数不多的新鲜感吧。



◀这个战损头在OP1里出现了只有两秒左右，不过做工还算不错，除了露出的内部机械细节外，还做了轻微的旧化效果。









▲光束剑柄可以收纳在盾中。



■变形和飞翼零式一样要替换腰部，除了增加稳定性外也可以直接安装支架。肩部有遮盖零件提升美观度。







▲手腕球型关节可以向下收起来，姑且算是没那么显眼吧……此外膝关节的变形也完美还原了，这是 HGAC 没能做到的。

▲最后与 HG 对比一下，造型上各有优势。

NZ-666 KSHATRIYA

ITEM DATA

●发售日：2014年3月●售价：12800日元
●全高：头顶约15cm（不含角）

ROBOT魂 157 刹帝利



当年HGUC刹帝利已经颇为出色，而R魂定价这么高让人很怀疑究竟能有什么出彩之处。造型上两者相差不大，比较明显的区别是ROBOT魂肩膀的方形部件变小，上臂加长，整体线条更加好看。可动性不需要质疑，而且关节紧实够力，完全可以支撑这个庞大的身躯，四片翅膀的机械臂各设置了两个齿轮关节，同样不需要担心保持力问题。附属的大量特效件也是ROBOT魂的卖点之一，包括四片翅膀用的8个喷射特效和浮游炮用的大小各6个喷射特效，以及16根长短造型不易的浮游炮支架用于重现发射浮游炮的场景。除了过高的定价外这款ROBOT魂刹帝利可以堪称是完美，即使可玩性不高，光是摆着就很有气势了。



▲手臂的可动完全独立于四片翅膀之余也不影响外观，这也是一个不错的设计。



CHECK POINT

- 手臂的可动完全独立于四片翅膀之余也不影响外观。
- 浮游炮收纳匣可向外打开。
- 附属四片翅膀和浮游炮的喷射特效，以及发射浮游炮用的支架。





■HGUC没能还原的浮游炮收纳匣打开机构也得以还原。



▲支撑四片翅膀的机械臂两端均是齿轮关节，保持力极佳，但可惜中间看似是关节的地方其实是固定不可动的。



▲除了自带的两把光束剑外，也附带了EP1中从里歇尔手里抢来的光束剑。







▲浮游炮支架只能通过喷射特效与浮游炮相连。



▲特别附属了METAL BUILD系列的支架以支撑这个巨体，但插榫是横向插到剎帝利背后，插口强度也不好，实际上只有“将剎帝利撑起来”这一功能，并不能摆出什么夸张的角度。



RX-0[N] BANSHEE NORN[DESTROY MODE]

ROBOT魂 158 报丧女妖·命运女神[毁灭模式]

ITEM DATA

●发售日：2014年4月●售价：4200日元
●全高：约14cm



CHECK POINT

- 主体是FA对应版，可以装上FA武装。
- 金色涂装相当悦目。





又是独角兽商法的冷饭，ROBOT魂报丧女妖·命运女神的主体只是在原报丧女妖的基础上增加了背包展开状态的的Armed Armor XC，武器只有装上了转轮发射器的光束麦林、展开状态的Armed Armor DE和光束剑两把，没有光束十手且不说，当年同样定价的报丧女妖可是满满的一盒武器啊……如果有买之前两款报丧女妖的话，武器搭配起来尚有不错的可玩性，但单独看这款报丧女妖·命运女神 毁灭模式的话，可玩性应是三款中最低的。



▲金色涂装依旧相当悦目，精神感应骨架与非精神感应骨架的金色同样做出了区别，前者偏橙一点。另外这次的主体还有第3种偏黄的金色，主要是小腿的侧裙甲的排气口等小细节。



■新增了可以持盾的左手，盾击杰钢不在是梦！







▲除了自带的光束麦林，Armed Armor DE 和光束剑外，其余武器均来自于另外两款报丧女妖。





▲将之前独角兽模式的 Armed Armor XC 拆掉后背包是不完全的，这次毁灭模式也特地附属了完整的背包——所缺的两个零件，也就是光束剑柄上方那两个灰色零件。



■虽然是 FA 对应版主体，但装上 FA 武装的话会与 Armed Armor XC 严重干涉，Armed Armor DE 也比较碍事。

RX-0 UNICORN GUNDAM[DESTROY MODE]

ROBOT魂 159 独角兽高达[毁灭模式·FA对应版]

ITEM DATA

●发售日：2014年4月●售价：4000日元
●全高：约14cm

CHECK POINT

- 主体是FA对应版，可以装上FA武装。
- 头部造型修正。





■光束标枪和Armed Armor DE来自于Armor Girls Project MS少女独角兽高达。

还是独角兽商法的冷饭，顾名思义就是可以装上FA武装的毁灭模式，小腿和背包各加一个插孔可以装上榴弹匣和武器架，头部略修正一下。武器等配件没有任何变化，依然是光束麦林、光束格林炮一对，火箭炮，光束剑两把和盾一个。FA武装需要购买之前的ROBOT魂FA独角兽模式，或者Armor Girls Project的FA武装配件包，后者还多了独角兽用的白色精灵光束炮和Armed Armor VN。在这个FA对应版对出后，最早发售的毁灭模式可以说是没什么价值了。





▲修正后的头部区别如图所示。









▲新增的 3 个插孔如图。





XM-X1 CROSSBONE GUNDAM X1 FULL CLOTH

ROBOT魂 160 海盗高达X1全覆式

被Bandai遗忘的Full Cloth连同新版海盗高达X1一同推出。新版主体的造型倾向于漫画风格，线条比较圆润，身材略偏肥，喜不喜欢就见仁见智了。可动性只是应有的水准，没有太出色的表现。全覆式装甲倒是设计得不错，多关节可动，基本不影响双手的可动范围，更重要的是，装上这套装甲后毫不松散，把玩起来相当愉快。漫画中X1FC只用过村正狂刀、雀屏碎击弩和肩部的骷髅拳套，Bandai也“忠于原作”地只附带了这些武器，可玩性不太高



ITEM DATA

●发售日：2014年5月●售价：5500日元
●全高：约12cm



CHECK POINT

- 主体造型偏向原作漫画风格。
- 全覆式装甲多关节可动，而且毫不松散。
- 双肩的I Field特效首次立体化。
- 武器只有村正狂刀、雀屏碎击弩和骷髅拳套。





◀◀通过替换面部可还原为开脸状态。



▲双肩的I Field特效是首次立体化，装上后对全覆式装甲的可动有一定影响。

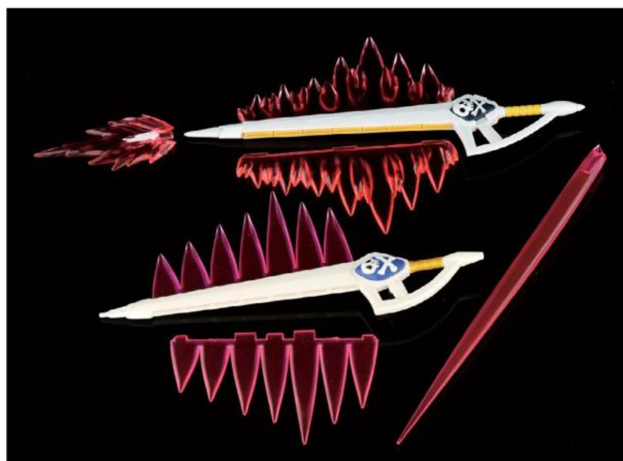




▲全覆式装甲以替换方式拆除，肩部骷髅头可以装到专用的手型上当圈套使用。

◀与旧版海盗高达 X3 对比，其实旧版海盗高达造型不差，可动也算合格，但关节太松是致命缺点。





▲新版村正狂刀的造型、涂装、细节都完胜旧版，但没有了极具魄力的长剑模式光束刃。



■村正狂刀需要替换零件才能挂到侧裙甲上。



▲ROBOT魂的原创玩法，可以将胸前和双肩前方的装甲装到双肩后方的装甲上变成翅膀模样的姿态。

NRX-0013-CB GUNDAM VIRSAGO CHEST BREAK

ROBOT魂 163 高达华沙哥CB

ITEM DATA

●发售日：2014年6月●售价：5500日元
●全高：约13.5cm

虽然ROBOT魂高达DX表现平平，但反派华沙哥CB却有很不错的表现，不愧是反派多出精品的Bandai。机体的最大特色自然是可以伸长的手臂，虽然没有ROBOT魂双头龙那样的延长部件，但本身长度已经足够，而且可动范围更加自由，关节强度也非常结实，完全可以放心把玩。手持武器只有光束剑和强袭射手略显贫乏，但光是手臂就可以玩得不亦乐乎。论综合素质，这款ROBOT魂华沙哥CB完全可以排进2014年ROBOT魂Side MS的前三甲。

CHECK POINT

- 可伸长的手臂长度足够、可动性高、关节紧实。
- 整体可动达到现在ROBOT魂的应有水准。
- 胸部使用了透明件加强了视觉效果。



▼强袭射手可以挂载前臂、侧裙甲或者小腿上。

▲头部天线略小，大型化一点应该会更好看。

◀其实强袭射手只有华沙哥初期型用过1次，不过部分游戏将其当作华沙哥的标配武器之一并延续到后期型CB上，ROBOT魂亦是如此。

▲延长手臂根部的折叠机构设计得不错，收纳时不占空间，伸长时又能保证长度和可动范围。

►红色成型色胶感太强一向是成品的痛处之一，不过近几款以红色成型色为主的ROBOT魂都有不俗的表现，比几年前好多了。

◀默认状态下腰部显得短肥而且可动不佳，拉出后即可解决这两个问题。

OZX-GU01A GUNDAM GEMINASS 01[ASSAULT BOOSTER]

ROBOT魂 165 双子座高达01[突击推进装备]

ITEM DATA

●发售日：2014年7月●售价：4500日元
●全高：约12.5cm

又一台主角机ROBOT魂化，不得不说ROBOT魂能推出双子座高达还是比较意外的。ROBOT魂双子座造型经过重新设计，整体外观更符合现时的审美，而且也延续的W系列多细节的传统，但可惜白色成型色比较胶，不够锐利，看起来有种回到几年前的感觉。可动方面则不能令人满意，大腿根部竟然不能旋转，腰部不可左右摆动，脚踝形同虚设，实在有失ROBOT魂现有水准。武器也只是平凡的一枪一盾二剑，可玩性并不高。


▶头部造型相当优秀。

■装上突击推进装备后对主体的可动影响甚少，背部和肩部的推进器能对应主体pose向各个方向活动。

CHECK POINT

- 造型经过重新设计，更符合现时的审美。
- 肩部和背部的推进器可自由活动，对主体可动影响甚少。
- 还原为陆战型只需要替换肩部，背部和小腿的推进器直接拆下即可。



►光束步枪可以如设定般挂在盾牌内侧。

◄▼还原为陆战型只需要替换肩部，背部和小腿的推进器直接拆下即可。

▲打开肩部推进器可以看到内侧也有细节。

GF13-017NJII GOD GUNDAM

ITEM DATA

●发售日：2014年9月●售价：4800日元
●全高：约14cm

ROBOT魂 168 神高达

以现在ROBOT魂成熟技术来制作的这款神高达，造型和可动的结合可谓近乎完美。身体线条拿捏十分优秀，修长又不失肌肉感。关节设计有W系列的影子，在融入若干新设计后又完全超越了W系列，极致的可动可以轻松摆出原作各种魄力姿势，即使是在静态的照片中也能感受到Mobile Fighter特有的动感和气势。配件附带光束剑两把、背部光环、不算多但却很好用的手型以及一些替换件，虽然并不丰富但配合超强的可动性已经足以让玩家爱不释手，把玩起来乐此不疲。可动虽高，但也存在关节过松的毛病，可以自行用502加固。

CHECK POINT

- 造型和可动堪称无可挑剔。
- 附属多种手型，可以轻松摆出各种原作姿势。
- 附属背部光环。



■股关节可以向前活动，给双腿带来超大的可动范围。

■胸腰之间可以拉出，增加胸部前倾范围。



▲膝关节可以左右转动是个败笔，又松又容易脱落，双腿大幅度张开时会影响稳定性。



■小腿后侧的散热机构可以打开。

▲R魂附带光环本身已是一大惊喜，而且光环的安装方式也设计得很不错，既不影响外观又不影响散热板活动。



■爆热神掌手型以渐变涂装表现，外观不俗。

XM-X2ex CROSSBONE GUNDAM X2 CUSTOM

ROBOT魂 170 海盗高达X2改

ITEM DATA

●发售日：2014年9月●售价：4800日元
●全高：约12cm

新版海盗高达主体与新版独角兽一样命名为"全可动版"，但是没新版独角兽那么惊艳，造型偏向于漫画画风靠拢，可动性也只是中规中矩，不过把玩起来绝对比松松垮垮的旧版舒服得多。坑爹的是这款X2改的武器只有了长距离光束炮和光束剑两把，因为原作漫画中X2改初登场只用过这两样武器，所以Bandai就忠于原作地只给了这两样武器。定价4800日元，坑爹程度已经突破了天际，不过目前这款ROBOT魂X2改价格大跳水中，喜欢X2改的玩家也是可以考虑一下的。



◀天线和面部零件新规，在不同游戏中脸部放热机构有过红色或黄色的描写，而旧版 ROBOT 魂是红色的，现在新版改为黄色。两侧的火神炮可以替换为取出光束剑后的模样。

▲武器数量完全被旧版秒杀了，不过旧版那把木星制长距离光束炮造型有一定错误，新版作了修正，另外新版的光束剑刃造型也很特别。

►新旧 X2 改对比，旧版 X 型推进器上缺失的喷嘴补上，而且比例大型化更有气势，这是新版为数不多的优点之一。

►木星制长距离光束炮的手持方式比较特殊，需要使用专用的右手，连结位置可以前后滑动。

◄旧版的手持武器大致通用，但不能挂到裙甲上。

►全覆式装甲当然也能套到 X2 上。

CHECK POINT

- X型推进器大型化，整体造型较旧版有气势。
- 木星制长距离光束炮造型修正。

MSZ-006 Z GUNDAM

ITEM DATA

●发售日：2014年10月●售价：4800日元
●全高：约13.5cm

ROBOT魂 171 Z高达

向来以造型和可动为着重点的ROBOT魂无疑舍弃了Z高达那复杂的变形机构，外形也修整得较具肌肉感，与看惯的各种拼装套件有着不同的风格，给人带来新鲜的观感。不仅如此，主体细节和线条锐度出色，涂装QC也无明显问题，这些方面都是十分让人满意的。不过一些脑残设计实在不得不吐槽一番，比如腰关节和颈关节的转动范围小得可怜等等。4500日元的定价在现今R魂之中算是较低的，若不是那些不合时代、匪夷所思的缺点的话真是一款便宜又优秀的R魂，实在可惜。



◄双眼并非以金属绿色涂装，反光性不好。

▼步枪可以挂到手臂上。

►武器方面是Z高达的标配，不过光束剑只有一把，剑刃可以装到光束步枪和米加粒子炮上。

▲腰部无法大幅度转动，而且前后活动的范围也很小，尤其是前倾幅度几乎可以忽略。

►脑残之处其一，图中已是头和腰的最大转动幅度，抬头的范围也是十分的可怜。

◀手臂的榴弹发射器通过替换重现打开状态。

▲脑残之处其二，光束步枪的握柄做成了球型关节，这个关节还不太稳固，导致步枪很容易脱落。

▶附带专用的左手，可以握住巨大的米加粒子炮。炮口虽然可以装光束剑刃，但对于巨大的炮身来说，光束剑刃就显得太细了。

◀这个左手同样适用于光束步枪，但两者粗细有明显差别，手掌中的卡槽亦难以卡住光束步枪。

CHECK POINT

- 舍弃变形换来优秀的造型。
- 主体细节和线条锐度出色。
- 下半身可动出色，但上半身可动较令人失望。

RX-178 GUNDAM Mk-II

ROBOT魂 173 高达Mk-II[奥古样式]

ITEM DATA

●发售日：2014年12月●售价：4500日元
●全高：约13.5cm

ROBOT魂同作品的机体会采用类似的关节设计，不过高达Mk-II和Z高达两者只有造型风格比较相似，关节设计大相庭径，因此Z高达上半身可动差的问题并没有出现在Mk-II上，但还是有些毛病不吐不快。比较明显的是在R魂MS面相普遍没问题的现在，Mk-II的脸又出问题了，面部太凸，尽管没有Hi-ν的脸那么凸，但已经对外观有较大影响了。可动性称不上是神可动，不过也完全可以满足把玩需要，只是Mk-II那标配的一枪一炮一盾二剑，可玩性实在有限。整个高达Mk-II最满意的地方还是造型线条太风骚，不过这也是因人而异，不喜欢这种造型的话大可以无视掉这款Mk-II了。



▲面部太凸是一个问题，眼睛有点不对称又是一个问题，反正整个外观就被这个头拖累了。



▲肩关节的可动范围相当大。

►盾牌的连接件也太偷懒了，Z高达那种多角度可动的连接件明明完全可以拿来用的。

◄又是在Hi-ν上出现过的问题——火箭炮太迷你。

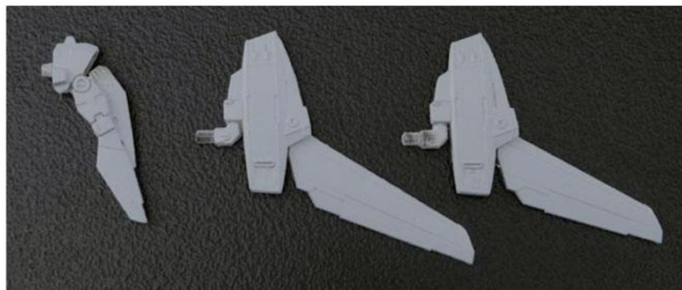
▲光束步枪可以挂在侧裙甲上。

CHECK POINT

- 造型较有新鲜感。
- 可动性可以满足把玩需求。

MS POWER UP WING 01
MS强化翼01

ITEM DATA
●发售日：2014年3月
●售价：600日元



MS VERNIER 02
MS喷嘴02

ITEM DATA
●发售日：2014年3月 ●售价：600日元



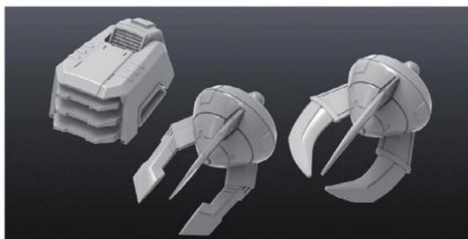
MS LAUNCHER 01
MS发射器01

ITEM DATA
●发售日：2014年5月 ●售价：500日元



MS CANNON 01
MS加农01

ITEM DATA
●发售日：2014年5月
●售价：500日元











MS GROUND 01
MS陆兵装01

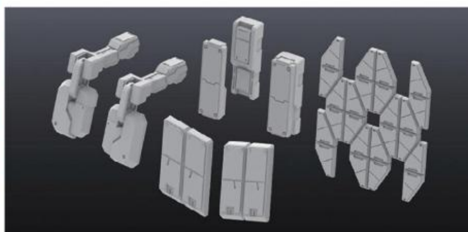
ITEM DATA
●发售日：2014年7月
●售价：600日元

MS FUNNEL 01
MS浮游炮01

ITEM DATA
●发售日：2014年7月
●售价：600日元

MS ARMOR 01
MS装甲01

ITEM DATA
●发售日：2014年11月
●售价：500日元



MS MARINE 01
MS水兵装01

ITEM DATA
●发售日：2014年11月
●售价：600日元



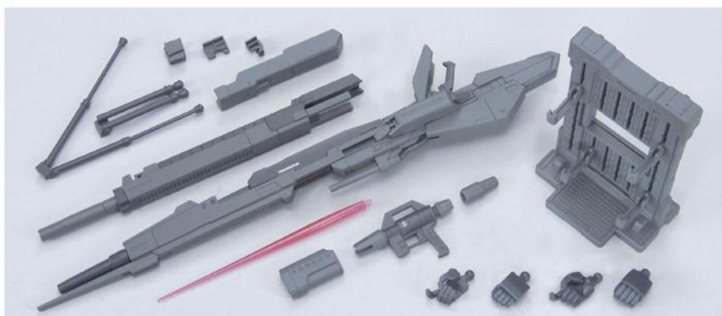
SYSTEM WEAPON 007
系统武器007

ITEM DATA
●发售日：2014年7月
●售价：1300日元 ●比例：1/144



SYSTEM WEAPON 008
系统武器008

ITEM DATA
●发售日：2014年8月
●售价：1300日元 ●比例：1/144



PERFECT GRADE

REBORN-ONE HUNDRED

MASTER GRADE

HIGH GRADE GUNDAM THUNDERBOLT

REAL GRADE

HIGH GRADE UNIVERSAL CENTURY

HIGH GRADE BUILD FIGHTERS

HIGH GRADE RECONGUISTA IN G

BB战士

ROBOT魂

ACG典藏 赤 GUNDAM PLASTIC MODEL YEARBOOK 2015
本手册随光盘附赠不能单独销售 28元